Nr. 18
27.4.1995

E 19002 C

DM 3,00
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!

SCHRECK SPINNEN

Davor grault sich jeder!

SCHOCK-STREICHE

Zum Selber-machen:

der Spaghetti-Ekel-Wurm!

Das Schlaue Buch

ABENTEUER:
Strickleiter/
Knoten (3)

DISNEY WELT:
Adventureland (3)

chapa

FRANKREICH FF 13.00 • NIEDERLANDE HFL 3.75 • BELGIEN LFRS 70 • ITALIEN LIRE 3200
• SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70

18
4 398550 003005

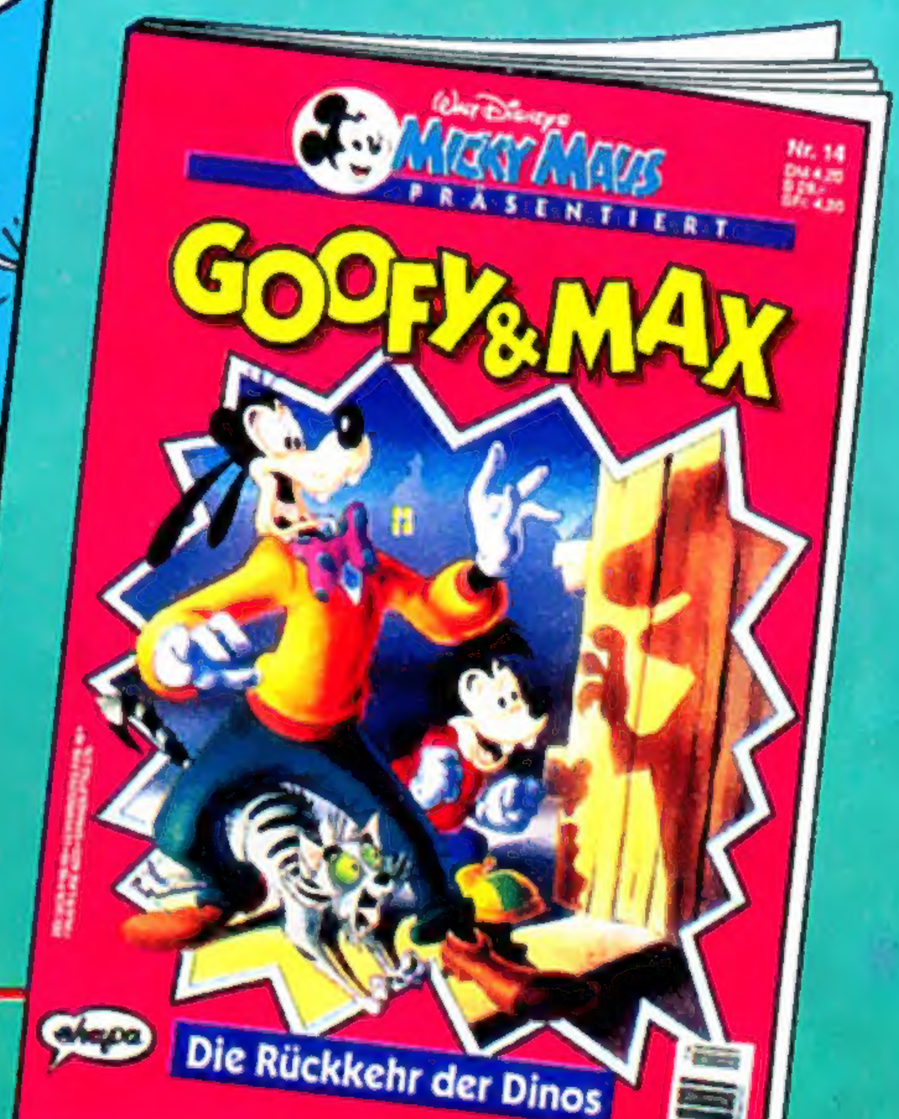
ANZEIGE

Walt Disneys
MICKY MAUS
PRÄSENTIERT Band 14

GOOFY UND MAX

Die Rückkehr der Dinos

Dino-Filme und Videospiele sind gerade mächtig „in“ in Entenhausen. Dino-Quizsendungen laufen im Fernsehen, und Saurierspuren ziehen sich kreuz und quer durch die ganze Stadt. Die Urzeit scheint lebendig geworden. Kater Karlo geht das ganze Dino-Spektakel furchtbar auf den Geist. Hektische Katastrophensitzungen bei der Armeeführung und in der Stadtverwaltung! Noch weiß niemand, daß Goofy Junior und sein Freund Max ein Saurierbaby versteckt halten. Dann geht plötzlich das Gerücht um, die gräßlichen Großechsen seien bereits in einem Vorort gewichtet worden. Eine Panzerbrigade soll sich ihnen entgegenwerfen ...



MICKY MAUS präsentiert Band 14

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Hallo Freunde!

Jetzt können Streichfreunde ihre Opfer ganz gehörig schocken! Denn in diesem Heft werden Tricks vorgestellt, die jedem, der damit überrascht wird, schier das Blut in den Adern gefrieren lassen!

INHALT

4 Donald Duck
Meteoritenfieber

14 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Hinter Schloß und Riegel

18 Micky Maus
Die seltsame Tante

24 Donalds Kochstudio
Oma Ducks Super-Salat

25 Kleiner Wolf
Schwein gehabt

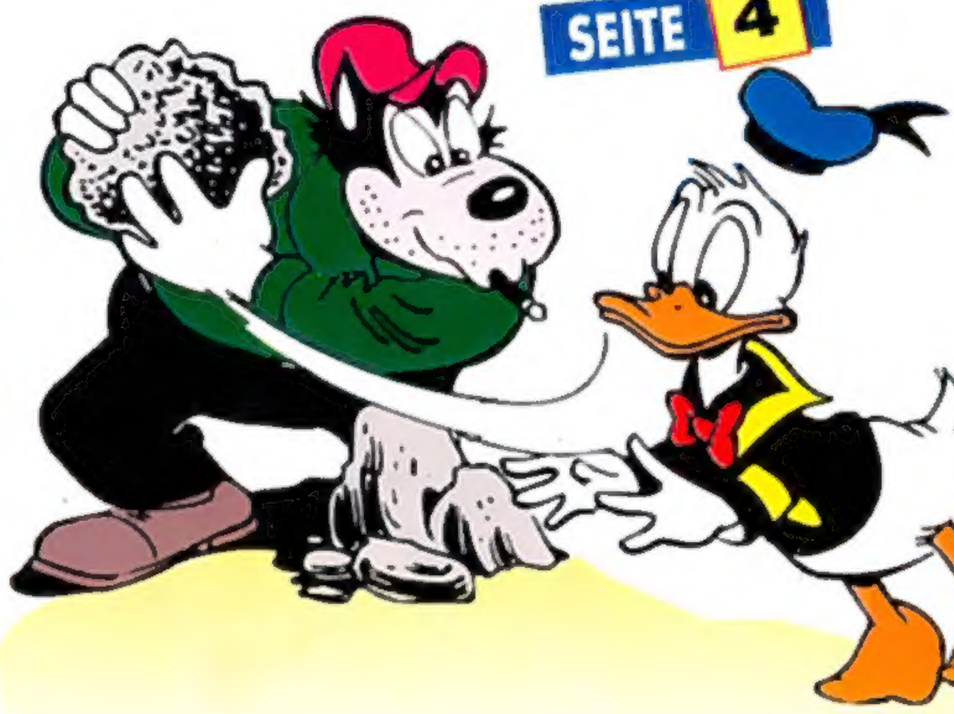
32 Donald Duck
Überfall auf den Prärie-Express

36 Große Streicheaktion Teil 2
Extra: SCHRECK-SPINNEN
Mit starken Streich-Tips zum Selbermachen!

46 Donalds Spielclub

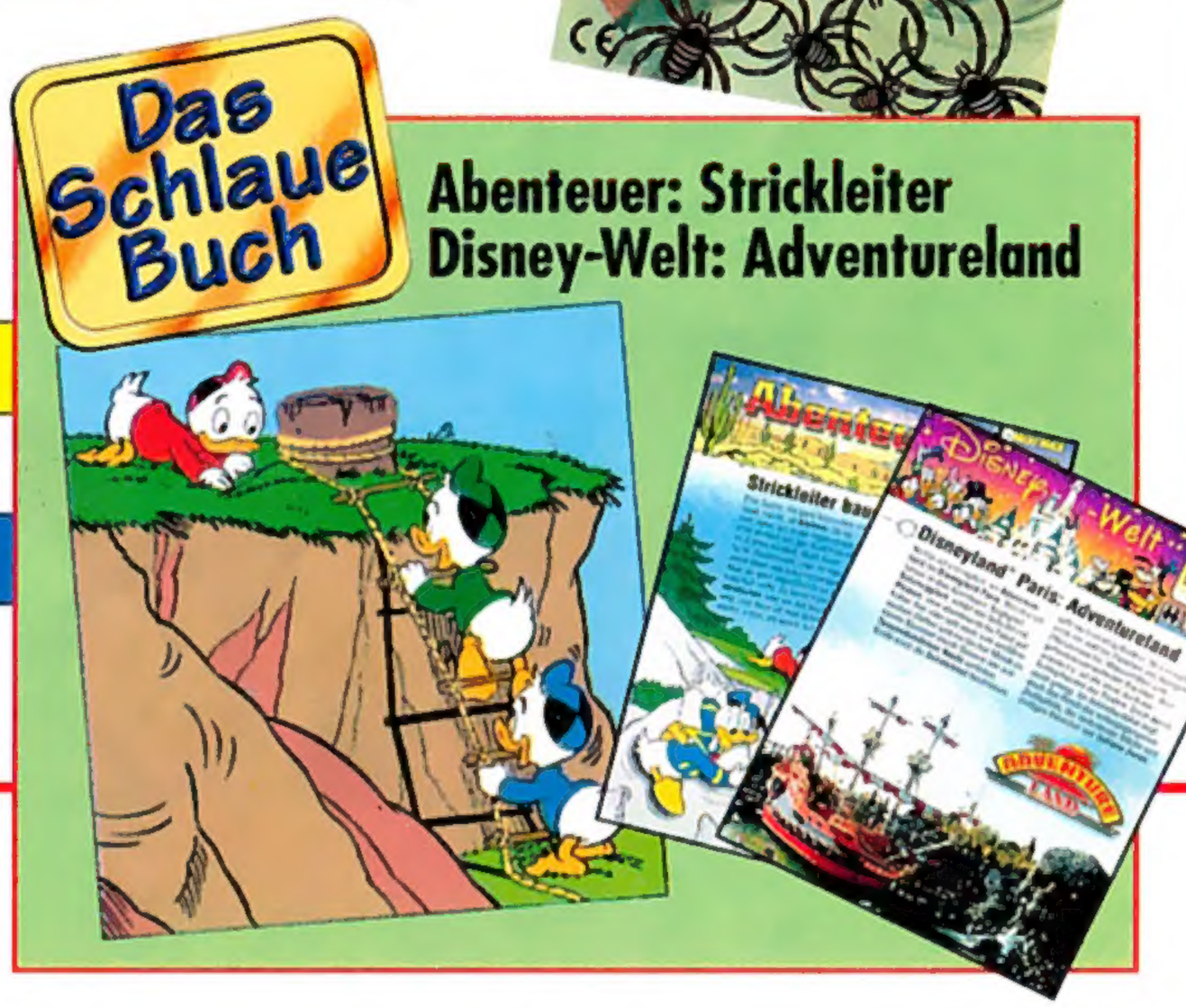
48 Onkel Dagobert
Reise zum Mittelpunkt der Erde/Teil 3

59 SPASS-TV
Das Spaß-Programm dieser Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS



SEITE 4

SEITE 48



Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt.

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Meteoritenfieber

Es ist die Zeit der alljährlich wiederkehrenden Meteoritenschauer, und halb Entenhausen wühlt sich durch die nahe Wüste auf der Suche nach Ruhm und Reichtum...

Wer den größten Meteoritensplitter findet, gewinnt den Entenhausener Amateurwissenschaftler-Preis!

D93490

Immerhin glatte fünf Riesen!

Und mit unserem neuen Metall-detektor ist es gar kein Thema, daß **wir** gewinnen!

Pah! Vergeßt euer Spielzeug! Alles, was wir brauchen, ist dieses Buch!

Sagst du! Was ist das eigentlich für ein Schmöker, in den du seit Wochen deine Nase steckst?

„Meteoriten finden, wo sie landen", von Professor S. Steinbeißer! Eine höchst-wissenschaftliche Anleitung zum Auffinden von Meteoriten-splittern!

Genialer Titel!

Wenn das Buch genauso genial ist, dann gute Nacht!

Lacht nur, ihr Kleingeister! Aber laut Professor Steinbeißer braucht es keine Technik zum Auffinden von Meteoriten! Und man muß sich auch nicht wie ein Maulwurf durch die Wüste buddeln!

Und wie findet man dann welche? Warten, bis sie aus dem Boden wachsen?

Man gräbt sie natürlich aus! Aber erst, nachdem uns eine wissenschaftlich fundierte Beobachtung den Ort gewiesen hat!

Ach so!

„Zum Beispiel", so der Professor, „weist das Vorhandensein von Rissen im Boden auf einen vergangenen Meteoriten-einschlag hin."

Da, schaut! Risse!

Das geht mir irgend-wie zu einfach!

„Machen Sie zehn raumgreifende Schritte entlang des größten Risses, und dort graben Sie dann! An die Schaufeln, Kinder!

fünf... sechs... sieben... acht...

... neun .. **huch!**

SCHWUPP!

PLATSCH!!

Ziemlich matschiger Meteorit, was, Onkel Donald?

Ich glaube, die Risse sind eher in der Birne von deinem Professor!

Grinst nicht so hämisch! Das war ein Versehen! Ich bin einfach ein wenig vom Weg abgekommen!

Natürlich!

Sollen wir es nicht doch lieber mit unserem Detektor versuchen, Onkel Donald?

Auf keinen Fall! Wir halten uns an das Prinzip der fundierten wissenschaftlichen Beobachtung!

Hört zu: „Man achte unentwegt auf loses Gestein! Es kann der Hinweis auf einen jüngst erfolgten Meteoriteneinschlag sein."

Seufz! Na gut, du sollst deinen Willen haben!

Dort vorne liegt ein Haufen Steine herum, aber...

Kein Aber! Das ist ein Volltreffer, Kinder! Die 5000 Taler sind uns so gut wie sicher!

Hm, keine Spur von Meteoritensplittern!

Sie, was haben Sie da in meinem hart erarbeiteten Steinhaufen herumzuwühlen? Sie könnten wenigstens um Erlaubnis fragen!

Einen anderen Ton bitte, gute Frau! Und außerdem kann ich wühlen, wo und wie es mir paßt! Dies ist eine freie Wüste!

Tatsächlich?

Dann will ich mal nicht so sein! Hier haben sie Nachschub!

RUMPEL! KLICKERA-DOMMS!

Hast du die Dame denn nicht gesehen, Onkel Donald?

Soviel zur wissenschaftlichen Beobachtung!

Seid still und zieht!

Die Zeit vergeht...

„Eine Mulde im Boden kann als Hinweis auf einen besonders großen Meteoritensplitter gedeutet werden."

Was ist, Kinder, irgendwelche Mulden auszumachen?

Warum fragst du nicht, ob's in den Alpen Schnee gibt?

Stimmt, an Mulden herrscht hier wahrlich kein Mangel!

Die größte ist die da drüben, Onkel Donald, aber...

Das ist es, ich fühl's ganz deutlich!

Und es ist Sand, da gräbt's sich wie nichts!

Aber...

O eitel Freude! Ich wette, der Meteorit ist so groß wie ein Haus! Mir nach!

Aber...

Aber...

Der Erfolg ist zum Greifen nahe... oha?

FUMP!

Du liebe Zeit, wo bin ich jetzt wieder reingeraten?

Wir haben noch versucht, dich zu warnen!

Das ist Treibsand!

VORSICHT, TREIBSAND!

Peinlich, peinlich...

Wehe, ihr laßt irgendeinen klugen Spruch ab!

Das wäre verlorene Liebesmüh!

Aber gibst du wenigstens zu, daß unser Detektor mehr Sinn macht als dein Buch?

Nichts gebe ich zu! Ab jetzt kombinieren wir unsere Methoden, das ist alles!

Mit dem Buch des Professors und eurem Detektor haben wir die 5000 Taler im Handumdrehen in der Tasche!

Ist ja interessant!

Sieht so aus, als hätten die vier eine besondere Meteoritenaufspürmethode entwickelt! Kann nicht schaden, wenn ich sie ein wenig im Auge behalte!

Hehe! Da soll keiner sagen, daß Famulus Fiesrich eine gute Gelegenheit nicht erkennt, wenn sie ihm über den Weg kraucht! Und diese Gelegenheit ist vielleicht 5000 Mäuse wert!

Außerdem hab' ich schon Blasen von der blöden Buddelei!

KLONK!

Der Versuch mit dem Detektor läßt sich vielversprechend an...

Wer sagt's denn! Das ist der Sieg der Technik!

War ja klar!

Los, graben!

BSSSS!

Doch leider...

Eine Gürtelschnalle!

Ha! Laut dem Professor bestehen Gürtelschnallen äußerst selten aus Meteoritensplittern!

Sehr witzig!

Rastlos müht man sich weiter, bis in den späten Nachmittag hinein...

Ich bin schon vom Zusehen ganz ausgepumpt! Wenn die nicht bald was finden, schmeiße ich den Krempel hin!

Sechs Gürtelschnallen, Büchsen, ein Fleischwolf... na ja, nicht gerade viel!

Immerhin **hat** der Detektor angeschlagen!

Wenn das so weitergeht, können wir demnächst einen Schrotthandel aufmachen!

Ich hab' ja gleich gesagt, wir sollen uns an das Buch des Professors halten!

Damit wir dich ständig aus Sandlöchern ziehen können? Nein, einen Versuch machen wir noch!

PLUMPS!

KLICK!

BSSSSSSS!
SCHNARR!

Dieses Mal **ist** es ein Volltreffer!

Seht euch das an! Das ist der Großvater aller Meteoriten-splitter! Wir gewinnen! Wir sind reich!

Ja, dank Ticks Quadrat-latschen!

Onkel Donald...

Stör mich jetzt nicht! Oder siehst du etwa einen noch größeren Meteoriten?

Nein, aber ein Problem!

Wovon redest du? Was für ein Problem könnte es mit einem Glückstreffer geben, der 5000 Taler wert ist?

Daß man ihn klaut!

Was, klauen?

Wie kommst du darauf, Track?

Da beobachtet uns einer! Ich hab' ihn schon den ganzen Tag gesehen!

Ja, stimmt, ich habe ihn auch bemerkt! Gerade eben ist er noch hinter dem Felsen dort herumgekrochen!

Ziemlich düsterer Typ, wenn ihr mich fragt!

Das ist bestimmt ein harmloser Meteoriten-sucher! Und wenn nicht, wen kümmert's?

Soll er doch ruhig kommen! Es steht vier gegen einen!

Ja, vier Hänflinge gegen ein gestandenes Mannsbild! Her mit dem Oschi!

GRABSCH!

Laßt ihn nicht entkommen!
Schnappt ihn!
Komm zurück, du gemeiner Meteoritenklauer!
Pech gehabt, ihr Gartenzwerge! Was Famulus Fiesrich einmal in seinen Patschhändchen hält, das läßt er...
...nicht mehr los... **uff!**
PLOTZ!
SCHWUPP!
O nein! Konnten Sie sich keine bessere Stelle zum Stolpern aussuchen?
Der Treibsand!
Weiß dein kluger Professor darauf auch eine Antwort, Onkel Donald?
Die Nacht senkt sich, und mit ihr sinkt auch die Stimmung...
Fiesrich ist nach Hause gegangen, der hatte die Nase voll!
Alle sind nach Hause gegangen! Seufz!
Alle... außer uns!
Ich bin zu erledigt, um mich noch in mein Bett zu schleppen!
Dann bleiben wir eben hier! Vielleicht sehen wir ja einen Meteoriten runterfallen!
UBB!
Klar! Bestimmt plumpst er uns direkt vor die Füße und macht uns reich!
ZISCH!
Auuutsch!

Ich werd' nicht mehr!

Ein Meteoriten-baby!

Den könnt ihr vergessen! Mit diesem Zwerg läßt sich kein Blumentopf gewinnen!

Ich glaube, der Kleine ist nicht alleine gekommen, Onkel Donald!

Er hat seine Mama mitgebracht!

ROOOAAR!

SCHMETTER!

O Mann, was für ein Riesen-trumm!

Er ist dort hinten einge-schlagen!

Und kein Mensch weit und breit, der Anspruch darauf erheben könnte!

Ich hab's immer gewußt, einmal im Leben ziehe ich das Große Los!

Man kann das Glühen schon sehen! Wir sind gleich da!

Oh, oh!

Das ist nicht wahr!

Zwick mich einer! Das kann nur ein böser Traum sein!

Hallöchen, ihr Lieben! Es wird ziemlich frisch des nachts, hier draußen in der Wüste, nicht?

Gustav! Was um alles in der Welt hast du denn hier zu suchen?

Oh, ich wollte mir nur die wunderschönen Meteoritenschauer ansehen!

Und natürlich ein wenig mein Glück versuchen, versteht sich! Hihi!

Tags darauf...

EXTRABLATT

STADTBEKANNTER GLÜCKSPILZ GEWINNT 5000 TALER!

Ich denke, das Buch des Professors hat doch den richtigen Titel!

Ja, Meteoriten findet man nur da, wo sie landen!

Nur hat der Professor beim Schreiben des Buches leider unseren Onkel Gustav nicht gekannt...

ENDE

Witze, Tipps & Tricks

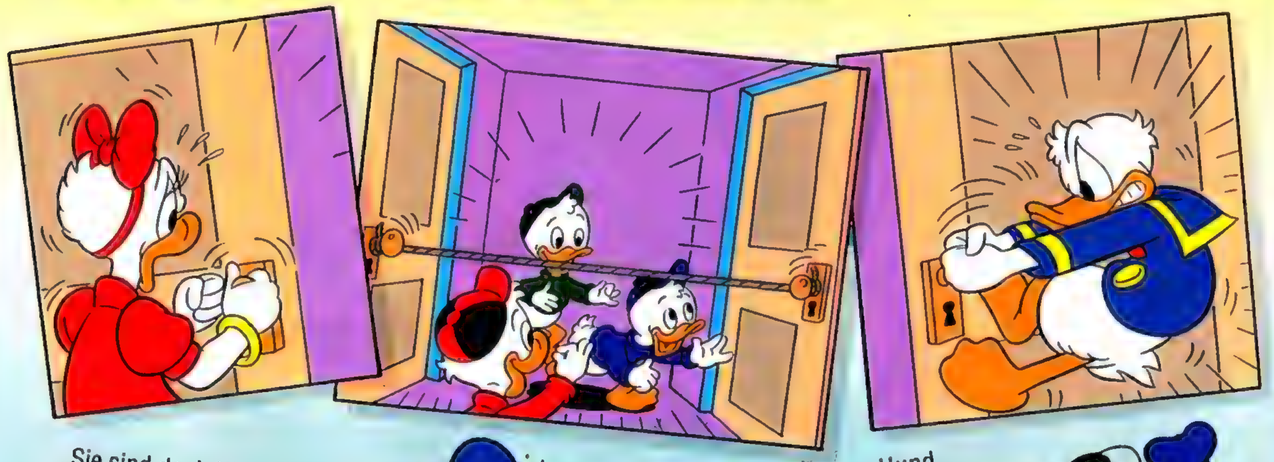
ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

„Hinter Schloß und Riegel!“

Gehen bei euch die Zimmertüren nach innen auf? Prima – dann brauchst du nur noch ein Stück Schnur, um einen Streich-Klassiker in die Tat umzusetzen.

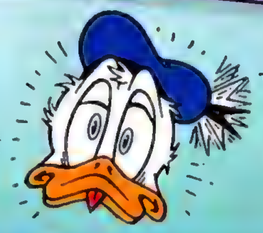
Mit der Schnur bindest du zwei gegenüberliegende Türen an den Klinken zusammen. Will jemand aus einem der beiden Zimmer nach draußen, stellen sich seinem Vorhaben gewisse Hindernisse entgegen.

Besonders lustig: Wenn aus beiden Zimmern gleichzeitig jemand raus will. Das könnte man etwa durch einen bestellten Telefonanruf erreichen.



„Sie sind doch Uhrmacher, können Sie meinen Hund reparieren?“ – „Ihren Hund? Was fehlt ihm denn?“ – „Er bleibt alle fünf Minuten stehen.“

Esther Mehlig, Landau



Toni hat seinen kleinen Hund mit in die Schule gebracht. „Wollt ihr den großziehen?“ fragt die Lehrerin. „Nein“, sagt Toni erstaunt, „den lassen wir wachsen.“

Daniel Schließmann, Seligenstadt

EINFACH ZAUBERHAFT

Das Geheimnis unterm Tuch

Für diesen genauso **einfachen** wie **verblüffenden Trick** brauchst du:
- ein Tuch, z.B. ein großes Handtuch
- **ein Kartenspiel,** z.B. ein Quartett

Du verteilst die Karten **mit den Rückseiten nach oben** auf dem Tisch. Darüber breitest du das Tuch.

Du sagst:

Bitte sucht euch eine Karte aus. Schaut sie euch an, und legt sie wieder unter das Tuch. Ich gehe solange aus dem Zimmer.

Du kommst zurück, hebst das Tuch – und nennst die gewählte Karte! Das Geheimnis: Du hast im Publikum einen Assistenten. **Der** muß die Karte unters Tuch zurücklegen – **mit der Bildseite nach oben!**

Witz der Woche

Fragt der Oberkellner den Kellner: „Sagen Sie mal, was hat denn der Herr von Tisch 17 ins Beschwerdebuch geschrieben?“ Antwortet der Kellner: „Gar nichts, er hat das bestellte Omelett eingeklebt.“

Oliver Krause, Lübeck

Ein kleiner Reinleger

Das verflixte Pendel

So hängst du das verflixte Pendel auf

In einen **alten Tennisball** einen kleinen Schlitz schneiden. In das Ende einer **Schnur** einen dicken Knoten machen. Knoten in den Schlitz im Ball stecken. Das andere Ende der Schnur irgendwo an der Decke oder in einem Türrahmen befestigen. Unters Pendel wird ein **Ziel** gestellt, etwa eine **Plastikflasche.**

Und so nervst du deine Freunde damit

Aufgabe: Das Pendel so zu schwingen, daß es **beim Zurückschwingen** die Flasche umwirft.

Deine Freunde werden sich so schwertun wie Donald hier. Denn das Pendel wird im Bogen um die Flasche herumschwingen. Und die bleibt natürlich stehen.

Mach's besser, mach's wie Daisy: Drehe den Pendelball beim Loslassen! Das verändert die Flugbahn des Pendels. Mit ein bißchen Üben wird es dir so leicht gelingen, die Flasche mit dem zurückschwingenden Pendel umzuhauen!

Fritz läuft eifrig mit der Gießkanne umher. Da fragt sein Freund Oliver: „Warum läufst du mit der Kanne herum?“ – „Ich gehe Blumen gießen!“ – „Siehst du nicht, daß das Kunstblumen sind?“ – „Sicher, sicher. Darum habe ich ja auch kein Wasser in der Gießkanne.“

Cornelius Klöck, Kaufbeuren

Experimente mit Düsentrieb

Der blinde Fleck

EV-MM 1895/1

Mach dein linkes Auge zu und betrachte mit dem rechten Auge den Micky-Kopf hier unten. Der Abstand von deinen Augen zum Heft sollte etwa 40 cm betragen, also die normale Leseentfernung. Führe das Heft jetzt näher an dein Gesicht, halte das offene Auge aber immer stur auf Micky gerichtet.
Plötzlich verschwindet der Donald-Kopf rechts! Erst wenn du das Heft näher oder weiter weg hältst, ist er wieder da.

Was ist hier eigentlich los?
Die Netzhaut unseres Auges bildet fast überall Bilder ab, bloß an einer Stelle nicht: dort, wo die zum Gehirn führenden Sehnerven „verankert“ sind. Diese Stelle ist dein blinder Fleck.

Der neue Klassenlehrer stellt sich vor. „Damit ihr gleich Bescheid wißt, mein Name ist Stein, und ich bin hart wie Stein.“ Er wendet sich an die Klasse und fragt den ersten Schüler: „Wie heißt du?“ – „Ulrich Steinbeißer!“

Jan Möllmann, Filderstadt

Otti ist zum ersten Mal im Ballett und wundert sich, daß die Tänzerinnen die ganze Zeit auf den Zehenspitzen stehen. „Mami“, flüstert er, „warum nehmen sie nicht einfach größere Tänzerinnen?“

Franz Holzhauser, Hochspeyer

Na so was!

Auf der Kippe

Kannst du einen Korken auf einem Nagel balancieren? Und das Ganze auch noch auf einem Flaschenhals? Und ohne irgend etwas festzuhalten? Klar kannst du das. Wie? Das siehst du rechts?

Walt Disneys
MICKY MAUS

Ha, heute gibt's Frosch-schenkel!

Ich... ich kann es nicht!

Quaaak?

Na los, geh schon!

Quak!

Moment mal...

KOHNEN

Geh, hab' ich gesagt! Los!

Quaaak!

?!

QUAAAK!

QUAAAK!

QUAAAK!

Ruhe! Ihr weckt noch alle Leute auf!

Zehn Taler wegen nächtlicher Ruhe-störung!

QUAAK!

Aber...

...und halt ja die Klappe!

?!

QUAK! QUAAAK!

TIPS GEGEN SCHLAF-LOSIGKEIT

ENDE

NEU

ZIEHT DIE BRÜCKE HOCH!

6090
Burg
Königsstolz

6078
Wachturm

6082
Burg
Drachenstein

MICH WIRST DU NICHT VERHEXEN!

6036
Burgverlie

WART'S AB, KÖNIG RICHARD.

LEGO SYSTEM

NEU

© 1995 LEGO GmbH Hamburg (FRG)

Walt Disneys
MICKY MAUS

Die seltsame Tante

Fragen Sie Kommissar Hunter! Wir sind Privatdetektive und beauftragt, den Schmuck von Prinzessin Mitzi zu bewachen!

Sie glaubt, daß der Hotel-safe nicht sicher genug wäre!

Und deshalb dachten wir, es wäre besser, die Juwelen mit nach Hause zu nehmen!

Wir haben uns extra durch die Hinterhöfe geschlichen, damit uns niemand folgen kann!

Scheint in Ordnung zu sein! Ich behalte euer Haus die Nacht über im Auge!

Danke, Herr Wachtmeister! Sehen Sie, hier bei Goofy vermutet kein Gangster die Juwelen!

Du, Micky, wenn du in den Garten springst, achte bitte auf...

...mein Vogelbad!

Argh!

PLATSCH!

Der Lange scheint hier wirklich zu Hause zu sein.

Alles, ähm... in Ordnung, Micky?

Dumme Frage! Ich fühle mich ganz prächtig, und ich kriege auch kein Fieber und keine Erkältung...

Dann...

Schnief! Jetzt wär' ein heißer Tee nicht zu verachten, Goofy!

Steht schon vor dir! Ich möchte nicht, daß du dich zum Schluß noch verkühlst!

Huch! Wer könnte denn das so spät noch sein?

POCH! POCH!

Hallo, Goofy! Ich bin's, Tante Martha! Du bist ja gar nicht gewachsen?

Äh... der da ist Goofy!

So was, du bist ja ein wahrer Riese! Das machen sicher die Vitaminpillen, die ich dir immer geschickt habe!

Wolltest du mir etwa schon wieder welche bringen?

Nein, ich kam zufällig vorbei! Ich störe euch doch hoffentlich nicht?

Nicht die Spur, Tantchen! Setz dich und mach's dir bequem! Ich hol' dir was zu essen und zu trinken!

Komisch, daß deine Tante ausgerechnet heute kommt!

Eigentlich wußte ich gar nicht mehr, daß ich diese Tante habe!

Aber was soll's, wenn sie es sagt, dann muß es wohl stimmen... hihi!

Ich fass' es nicht! Du bist wirklich zu gutgläubig, Goofy!

Hoffentlich ist es nicht schon zu spät!

Wozu? Im Fernsehen kommt um die Zeit nichts mehr!

Halt! Ich an Ihrer Stelle würde das ganz schnell vergessen!

Wie meinen, junger Mann?

Goofy, bring sofort eine Taschenlampe! Deine Tante ist falsch! Sie will gerade den Schmuck stehlen!

ANZEIGE

NEU

Hippomäßig gut!

Alle Happy Hippos futtern am liebsten den kinder Happy-Hippo-Snack®, denn er schmeckt so knusprig, cremig, schokoladig und ist reich an Milch und Haselnüssen – einfach hippomäßig gut.
Vielleicht ist der kinder Happy-Hippo-Snack® das Geheimnis, warum die Happy Hippos immer so happy sind!

© FERRERO XCV

Da bin ich, Micky! Ich hab' sie! Du kannst jetzt loslassen!

Mach endlich die Taschenlampe an!

Huch!

Du, Goofy? Los, äh... nach draußen!

Sie hatte einen Komplizen! Bestimmt hat der das Licht ausgemacht!

Kann sein, muß aber nicht! Und wenn sie doch echt ist, wer ist der Bursche dann?

Im Moment ist das egal! Wir müssen verhindern, daß sie mit Schmuck im Wert von zwei Millionen abhauen!

Stimmt! Die Prinzessin wär' sonst echt sauer auf uns!

WRRR!

Lassen Sie mich los, Sie ungehobelter Kerl, Sie!

Sie lassen den Beutel los, Oma, oder Sie kommen mit mir!

Eine wehrlose Frau entführen, wie? Von wegen!

Aua! Bitte nicht, Oma, hören Sie auf! Ich tue doch nur meine Arbeit...

TSCHACK!

Umpf!

Verdienen Sie sich Ihr Geld lieber auf ehrliche Weise!

Rüpel!

PLUMPS!

Jetzt fällt's mir wieder ein, sie ist doch meine Tante! Ich hab' sie nur nicht mehr gesehen, seit ich fünf war, aber ich weiß noch, wie sie mal einen Ladendieb genauso k.o. geschlagen hat!

...

Weißt du, sie mag es einfach nicht, wenn man jemandem was wegnimmt! Da wird sie irgendwie immer ganz fuchsig!

Das scheint in der Familie zu liegen...

Was ist denn hier los, was bedeutet der Krach?

Dieses kriminelle Subjekt wollte mich entführen und meinem Neffen einen Beutel mit wertvollem Schmuck stehlen!

Tja, uns hat er austricksen können, aber mit Ihnen, Frau Martha, hat er nicht gerechnet!

Hihi! Und zur Feier des Tages werd' ich einen Kuchen backen!

Später...

Das steht fest, solange Goofys Tante hier ist, ist der Schmuck absolut sicher!

KLIRR!

VORSICHT, TANTE!

Das schöne Glas! Tut mir leid...

Das macht doch nichts!

Hach ja, die alten Augen sind schon ein Übel! Man greift so leicht daneben!

Kenn' ich! Wenn ich zuviel ferngesehen hab', geht's mir genauso!

MEHL

Aua!

SCHEPPER!

Du Ärmster, was machst du bloß? Ich muß sagen, du bist wie dein Onkel selig, der war auch so ein rechter Tolpatsch!

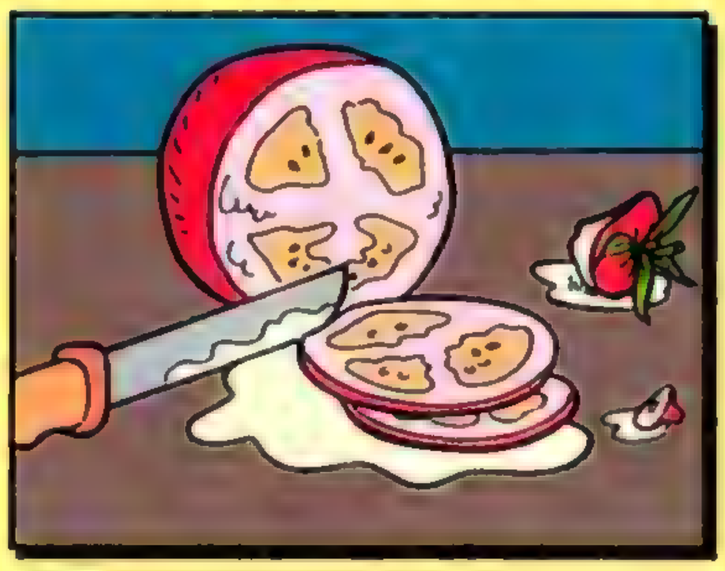
Kicher! Da kann man nur hoffen, daß Goofy nicht noch mehr solcher Tanten hat!

ENDE

**Vielleicht ist's euch heute nicht nach lange kochen.
Wie wär's denn dann mit diesem knackigen Salat?**

Oma Ducks Super-Salat

1. Äußere welke Blätter des Kopfsalates entfernen und dicken Strunk unten abschneiden. Dann den Kopf in die einzelnen Blätter zerpflücken, braune Stellen wegschneiden.



2. Stiel und Blätter von Tomaten und Radieschen entfernen. Tomaten, Gurke, Radieschen und Kopfsalatblätter waschen. Tomaten und Radieschen in Scheiben schneiden.

3. Die halbe Gurke auf einem Gurkenhobel schneiden. *Nicht die Fingerkuppen mitschneiden!*

4. Paprikaschote halbieren oder vierteln und im Innern die Samen und Samenwände entfernen, ebenso den Stiel. Die Schote waschen, dann in dünne Streifen schneiden. Die Zwiebel schälen und in dünne Scheiben schneiden.

5. In einer großen Salatschüssel Essig, Öl, saure Sahne und Gewürze gleichmäßig verrühren. Kräuter gründlich in kaltem Wasser waschen, kleinschneiden und unter die Salatsauce rühren.

6. Das kleingeschnittene Gemüse in die Schüssel füllen und mit einem Salatbesteck vorsichtig mit der Sauce vermischen. Salat gleich essen, sonst fällt er zusammen.

EV-MM 1895/2

Foto:
Falken Verlag

Walt Disneys

Kleiner Wolf

Schwein gehabt

Aber... o nein, er **spielt** mit ihnen!

Pah, der ändert sich nie! Es wär' auch zu schön gewesen, um wahr zu sein!

Halt, Moment mal! Sie spielen Sack-hüpfen! Hm...

Weiter so, Leute! Ihr seid erstklassig in Form für das Rennen morgen!

Los, noch eine Runde! Ich pass' auf, daß uns dein Vater nicht überrascht, Wölfchen!

Hab' ich auch gar nicht vor! Zumindest heute noch nicht! Hehe!

Ich schlage zu, wenn sie morgen zusammen durch den Wald hüpfen!

Ich bin kein As im Sport, aber im Fallenbauen, da bin ich spitze!

Und so, am nächsten Tag...

An die Startlinie! Auf mein Kommando geht es los!

START
MEISTERSCHAFT IM SACKHÜPFEN

Sag mal, wer ist denn der Riese da am Ende der Reihe!

Unser Neffe Sylvester! Er ist Trainer in einem Bodybuil-ding-Studio!

Alles halb so wild, haha! Und keine Bange, Jungs, ich geh' es langsam an, damit ihr auch eine Chance habt!

PÄNG!

Auf die Plätze, fertig... **los!**

Oje! Das nennt der langsam?

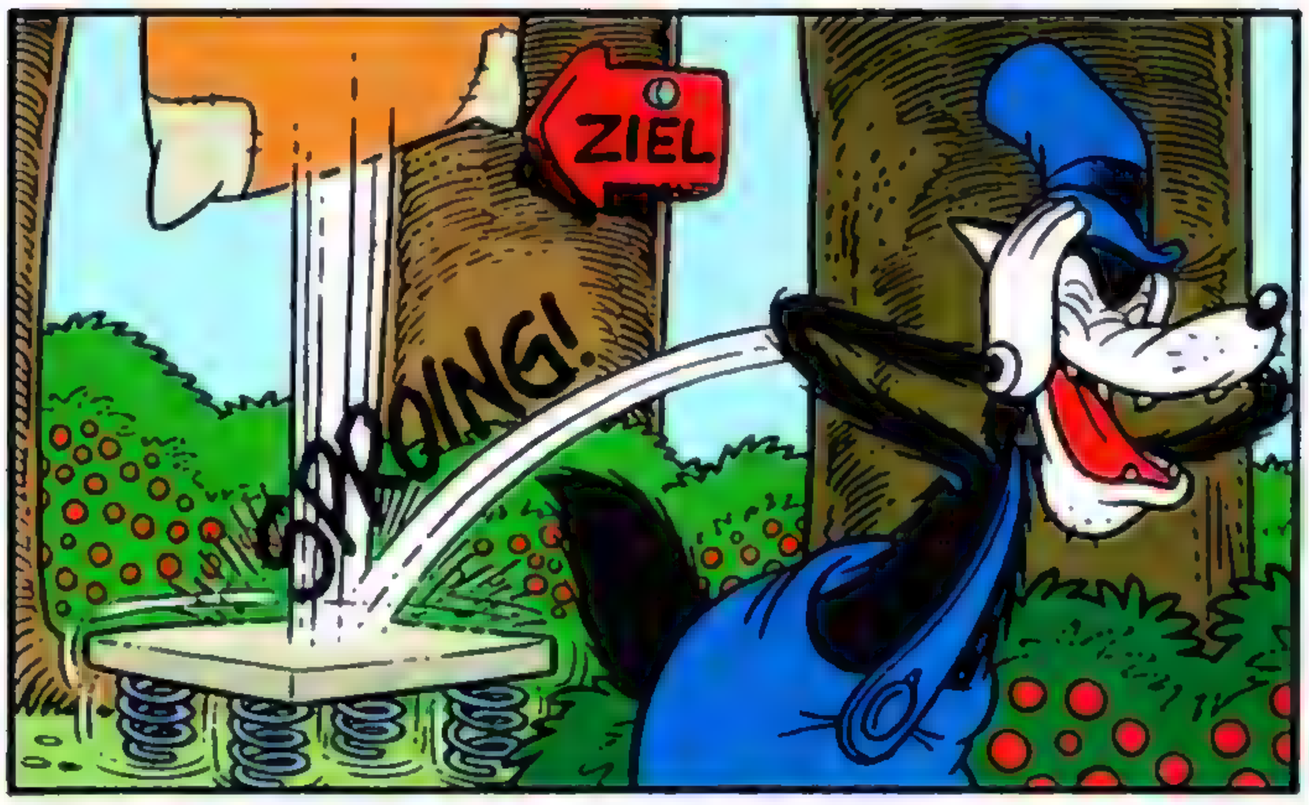
Wenn's um Sport geht, ist Sylvester nicht zu bremsen!

Gähn! Dann wollen wir uns mal um das Mittagessen für heute kümmern!

Aha! Wie man hört, sind die Sackhüpfer schon unterwegs!

ZIEL

HOPPEDIE HOPP!


ZIEL
SPROING!

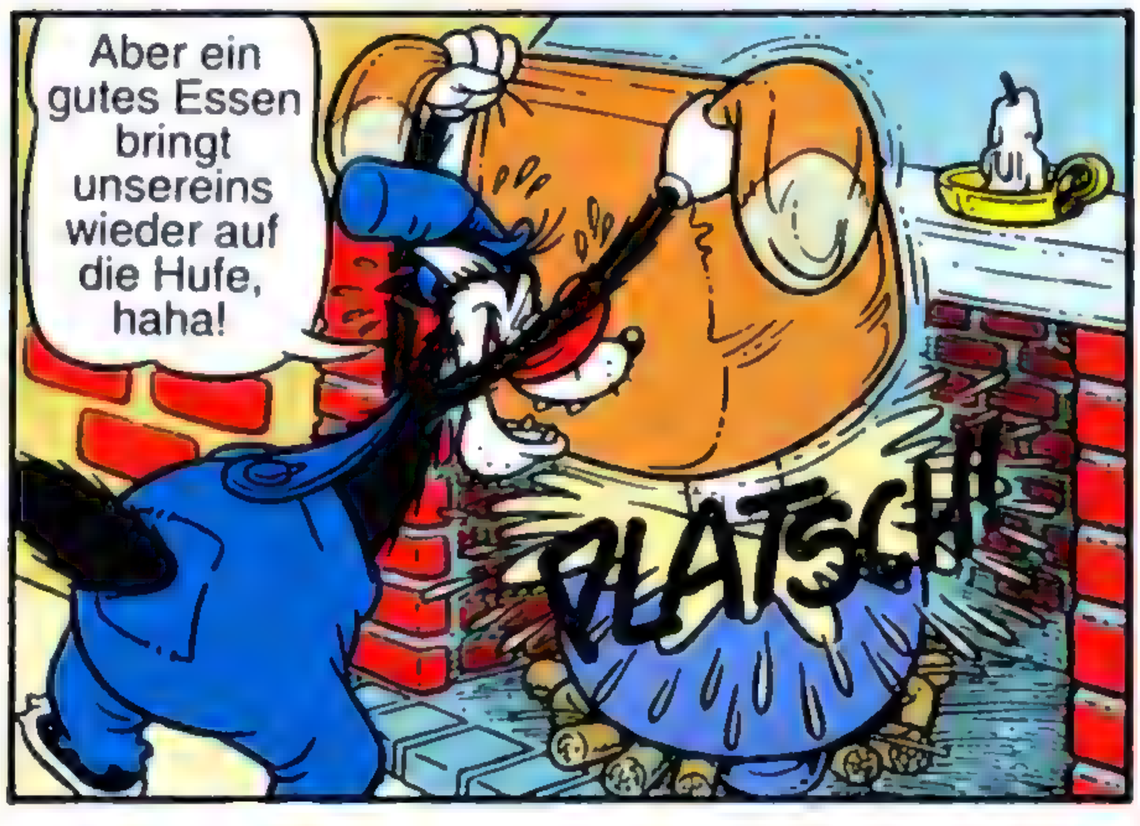
WOMP!

ZIEL
ZIEL
Sodala, das hätten wir! Mjam!

Uff! Kaum zu heben! Ob es alle drei sind?

Vielleicht hatten sie zum Training ja ein ganz spezielles Kraftfutter!

O Mann, war das schwer! Ich bin fix und alle!


Aber ein gutes Essen bringt unsereins wieder auf die Hufe, haha!
UI
PLATSCH!

Erst mal schön anheizen, und dann den Braten in aller Ruhe abschmecken!
?!?

Täusch' ich mich, oder wolltest du mich eben kochen, Opa?

KLATSCH! PATSCH! ZACK! WATSCH!

Los, red schon! Ich höre!

Ächz!

Aua! Gnn! Uff!

I-ich Sie kochen? D-das war ein Irrtum, glauben Sie mir!

Ach ja?

Hiiilfe!

WOPP!

Ehrlich, ich würd' Sie nie auf meine Speisekarte setzen!

Sie wären mir viel zu zäh!

Keine Beleidigungen! Ich bin gut trainiert, aber nicht zäh!

Ja, ja... **umpf!**

Kreiiisch!

He, das ist **mein** Sack!

Schau dir das an! Ich wußte gar nicht, daß Ede auch mitmacht!

START

MEISTERSCHAFT IM SACKHÜPFEN

Papi! Du hier?

Aus dem Weg!

*Das ist eine **Sensation!** Die Meisterschaft im Sackhüpfen gewinnt...*

*...**Ede Wolf!** Ein dreifaches Hurra für den Überraschungssieger!*

Hipp, hipp, hurra!

ZIEL

MEISTERSCHAFT IM SACKHÜPFEN

Keuch! Hechel!

Sagenhaft, der Mann!

Bravo, Ede! Diese Leistung verdient eine Goldmedaille!

Pah, die hätt' **ich** verdient!

Papi, ich bin echt stolz auf dich! Nur, wo hast du deine Hose?

Geht dich nichts an! Grrr...

ENDE

Disneys

ARIELLE

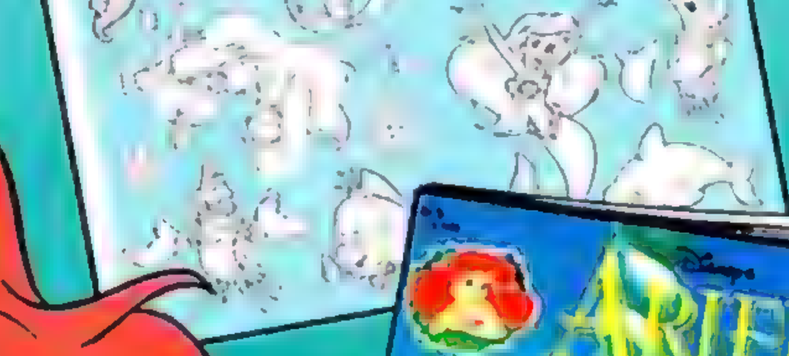
DIE MEERJUNGFRAU

Nr. 5

Mini-Poster

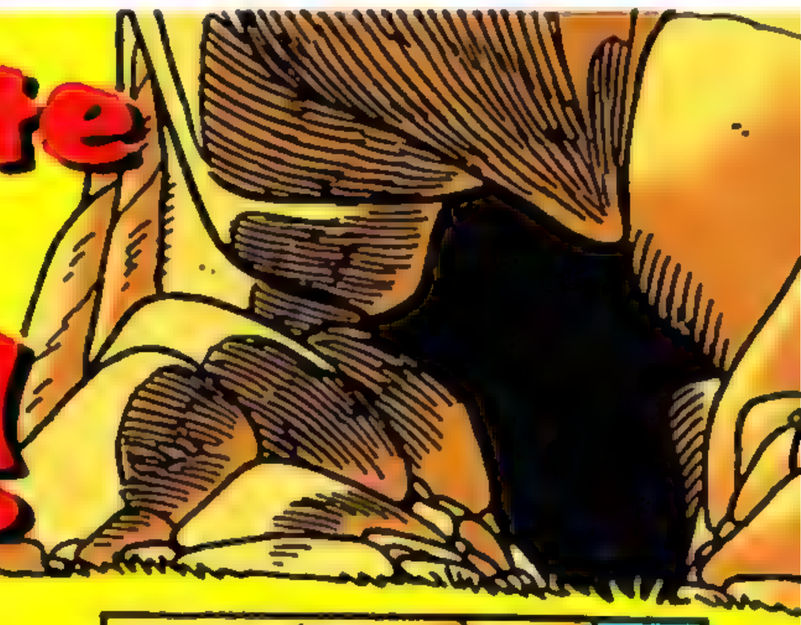
Wie immer spannende Arielle-Abenteuer, Rätsel, Spiele und vieles mehr

Arielle-Pauskarte

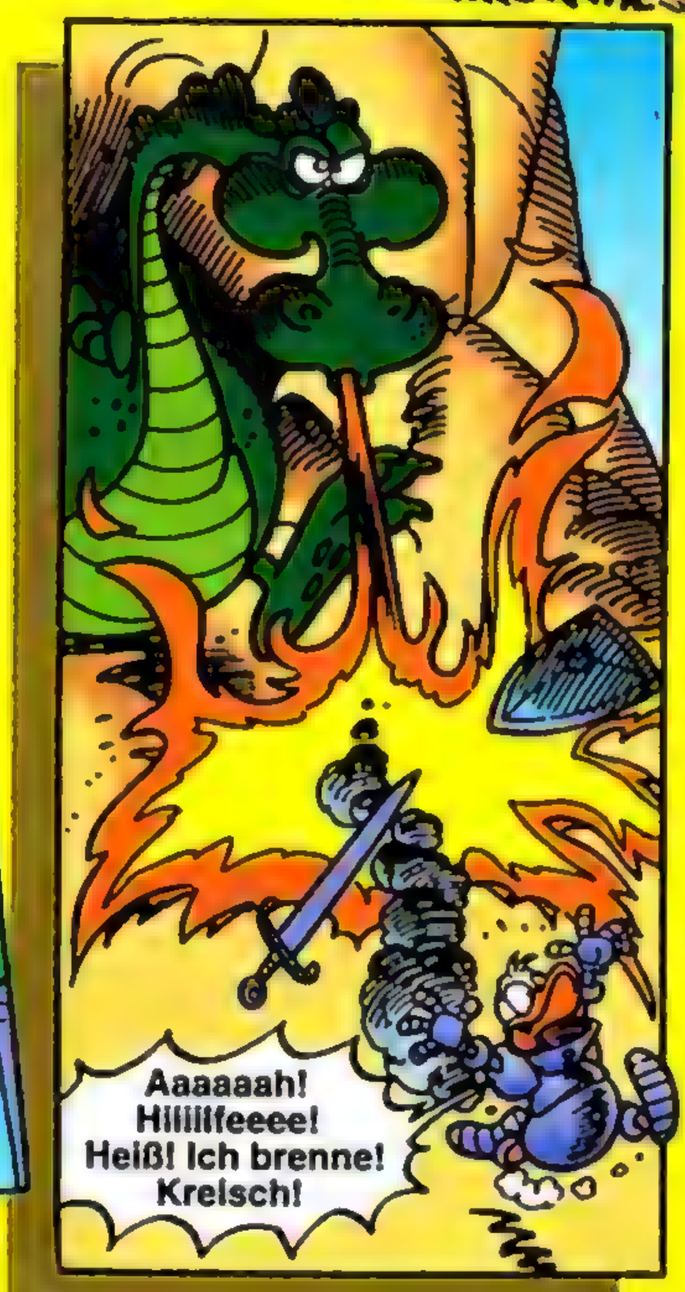


Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Der kühnste aller Ritter!



Donald ist fest davon überzeugt, daß er endlich einmal Gelegenheit hat, seine wahren Talente voll zu entfalten: Er hat die Hauptrolle in einem aufregenden Ritterfilm übernommen – glaubt er zumindest. Mutig wagt er alles, was das Drehbuch von ihm verlangt. Und das ist eine ganze Menge! Bald jedoch erfährt Donald, daß er nur den Kopf für jemand anderen hinhält, der an seiner Stelle den Ruhm ernten soll. Wutentbrannt will er alles hinschmeißen. Aber die Filmfirma droht mit einer saftigen Geldstrafe, wenn Donald seinen Vertrag nicht erfüllt ...



Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH
NR. 207

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disneys
DONALD DUCK

Überfall auf den Prärie-Expreß

Donalds Neffen Tick, Trick und Track sind beileibe keine Stubenhocker, und so geht es heute auf der großen Wiese hinter dem Duckschen Eigenheim mal wieder hoch her . . .

Du bist umzingelt, du Bandit! Los, wirf die Waffen weg!

Von wegen! Pistolen-Pete, der Schrecken des Wilden Westens, gibt nie auf! Das könnt ihr vergessen!

PÄNG!

PÄNG!

PÄNG!

Abhauen ist zwecklos, Pete! Bleib also stehen!

Ich denk' doch im Traum nicht dran!

PÄNG!

PÄNG!

PÄNG!

Hehe! Jetzt sitzt du in der Falle!

Könnte euch so pass...

Waah!

Zu Hilfe! Befreit mich von diesem Ungeheuer! Beeilt euch, Brüder!

Schau einer an! So siegt also die Gerechtigkeit!

Überwältigt von einem Hund! Welch peinliches Ende!

Bäh! Das ist unfair!

SCHLECK!

SCHLABBER!

Wo kommt der überhaupt her?

Er hat weder Hundemarke noch Namensschild am Hals!

Das heißt, er ist ein herrenloser Hund!

Was bedeutet, daß wir ihn...

...behalten können!

Wir haben unseren eigenen Hund! **Hurra!**

SCHLECK!

Moment mal! Ob Onkel Donald uns das erlaubt?

In letzter Zeit ist er so miesepetrig geworden!

Seit er als Zugschaffner arbeitet, jammert er nur noch über seine wunden Füße!

Nicht gleich aufgeben! Es muß doch eine Lösung geben!

Wir müssen uns was einfallen lassen!

Aber etwas, was nichts mit Abwaschen zu tun hat! Da mach' ich nicht mit!

Los, Leute, strengt eure kleinen grauen Zellen mal an! Wie machen wir's?

Was haben wir? Wir haben einen Hund...

...und wir haben Onkel Donald...

Und ich hab' die Lösung! **Juchhu!**

...und der hat wunde Füße!

Was denn? Red schon, Mann!

Hört zu, wir starten einen Überraschungsangriff! Wenn Onkel Donald heute abend... flüster...

Klasse Idee! Und dann... tuschel...

Astrein, der Plan! Klappt garantiert!

Am Abend...

Meine armen Füße! Nachdem ich den ganzen Tag durch den Zug gelaufen bin, schaff' ich es kaum noch bis nach Hause!

Stöhn!

DONALD DUCK

Setz dich hin und iß erst mal!

Wir sind echt stolz auf dich und deinen neuen Job!

Deshalb haben wir dir heute deine Leibspeise gekocht!

Das nenne ich einen Empfang!

Und danach entspannst du dich in deinem Lieblingssessel mit einem heißen Fußbad!

Ah, herrlich! Danke, Kinder, das ist wirklich lieb!

Wart's ab, es geht noch weiter!

Nach dem heißen Fußbad...

...kommen die weichen, warmen Pantoffeln!

Ich glaub', ich träume!

Ihr seid großartig, Jungs, so was habe ich nicht erwartet! Aber was macht der Hund denn hier?

So ein braves und gelehriges Tier! Ah, er mag mich... hehe!

Er heißt Moppel!

Du gefällst mir! Weißt du was, Moppel? Wenn ich morgen für drei Tage unterwegs bin, kommst du mit... du und meine Pantoffeln!

Am nächsten Tag...

Twiiiet!

Komm, Moppel, wir haben eine lange Reise vor uns! Du wirst staunen!

Der Prärie-Expreß wird uns bis in den Wilden Westen bringen!

Wir fahren durch endlose Wüsten und...

...hohe Berge...

...bis in die Prärie, wo früher gefährliche Räuberbanden ihr Unwesen trieben!

liiiiiiiiiiiiiiiiiiiirrrkk!

PÄNG! PÄNG!

Schluck! Hab' ich eben was von „früher“ gesagt?

Fortsetzung auf Seite 39

SCHOCK-STREICHE

SCHRECK SPINNEN

Wenn's um Angst und Schrecken geht, sind sie die Allergrößten, die kleinen schwarzen Schreckspinnen. Die beste Zeit für eine Schreckspinne? Immer! Das beste Einsatzgebiet? Überall!

ERSCHRECKEN JEDEN !! IMMER UND ÜBERALL!

EV-MM 1895/3

HILFE, ÜBERFALL!

Entführt vom geheimnisvollen Unbekannten

1 Schau um die Ecke, und fang fröhlich an zu plaudern.

2 Greif plötzlich mit einer Hand in deine Haare oder an dein Ohr, und ziehe deinen Kopf von der Tür weg! Dazu schreist du „He, aufhören!" oder so etwas. Am besten trägst du für die ganze Aktion einen riesengroßen Handschuh.

LOCH IN DOSE – NASSE HOSE

Eine feuchtfröhliche Überraschung

Spüle eine leere Getränkedose gut aus. Bohre unten an der Seite mit einem Korkenzieher ein kleines Loch hinein. Vielleicht hilft dir jemand dabei.

Fülle die Dose mit Wasser. Halte mit einem Finger das Loch zu – sonst geht der Streich nach hinten los.

Bitte einen lieben Mitmenschen, deine Dose mal kurz zu halten – unter irgendeinem Vorwand, das muß ganz beiläufig wirken. Achte darauf, daß das Loch auf dein Opfer zeigt. Und alles Weitere kannst du dir ja denken!

SCHOCK-STREICHE

GUTEN APPETIT!

WURMPLAGE...

MIT SCHIRM, CHARME UND KONFETTI

ELZETT SOPRON

Alles Schlechte kommt von oben!

Wenn's draußen regnet, stehen überall Schirme herum. Dem Normalverbraucher dienen sie zum Schutz, dem Streichfreund zum Scherz! So:

Fülle die Schirme deiner Familie oder deiner Schulkameraden mit Papierschnipseln (aus dem Locher), Reis oder Ähnlichem. Statt vor Regen zu schützen, erzeugt dein Streichschirm nun selbst einen kräftigen Spaßschauer.

EV-MM 1893

Fortsetzung von Seite 35

Los, Kumpels, Beeilung! Im Zug wartet ein Vermögen auf uns!

Auf zum Abkassieren! Hähä!

Kreisch! Räuber!

Ganz ruhig, Leutchen! Gebt uns brav eure Brieftaschen und Wertsachen, dann passiert euch nichts!

A-aber Eisenbahnüberfälle gibt's heute doch gar nicht mehr!

Hehe! Solange es Geld gibt, wird es auch Räuber geben!

Und solange es Eisenbahnen gibt, gibt's auch Eisenbahnräuber!

Das... das tut mir leid, mein Herr...

...aber ich hab' nur Schecks bei mir!

Dann schreiben Sie einen Blankoscheck aus, und zwar auf den Namen Roy Rauhbein!

So heiße ich nämlich!

KLICK!

SCHECK-HEFT

Unser Beruf mag ja altmodisch sein, aber trotzdem gehen auch wir mit der Zeit! Schönen Tag noch!

Tschüssie, Herr Schaffner! Und folgen Sie uns gar nicht erst, Sie finden uns sowieso nicht!

Moppel! Komm zurück!

Habt ihr die dummen Gesichter gesehen, Jungs? Die haben wohl geglaubt, sie träumen!

Wir haben ja auch traumhaft abgesahnt!

Jetzt aber zurück in unser Versteck im Geiertal! Ich will endlich die Beute zählen!

Nicht nur du, Boß, nicht nur du!

So, da wären wir! Und rein ins Gebüsch!

Hier findet uns keiner! Das ist das beste Versteck, das wir je hatten!

Wuff? Wau?

Teufel auch! Was um alles in der Welt...

Wie kommt diese häßliche Töle denn bloß hierher?

Das ist bestimmt ein schlechtes Vorzeichen, Boß! Wer weiß, wer hier als nächstes aufkreuzt!

Quatsch mit Soße! Das ist nur ein Hund, der mir Pantoffeln bringt!

Und die kommen mir gerade recht nach so einem Arbeitstag! Los, helft mir mal, die Stiefel auszuziehen!

Indessen am Zug...

Ächz! Der Baumstamm ist zu schwer! Wir beide schaffen das so nicht!

Jetzt hab' ich nicht nur wunde Füße, sondern auch noch demnächst Muskelkater, der sich gewaschen hat!

Hören Sie, liebe Fahrgäste, würden Sie bitte mal aussteigen und uns helfen, den Baumstamm wegzuschieben?

Dabei hat mir mein Arzt jegliche körperliche Anstrengung verboten!

Alles nur Gerede!

Bahnfahrten sind sicher und bequem, heißt es!

Ja, weiter so! Ich spüre, wie er sich langsam bewegt!

Kreisch! Das ist der Zug, nicht der Baumstamm!

Mein Koffer ist da noch drin!

Und meine Schwiegermutter!

Mein Schirm liegt noch im Abteil!

Mein Strickzeug! Ohne mein Strickzeug langweile ich mich so!

Seufz! Warum muß so was immer mir passieren?

Okay, die Handbremse ist jetzt angezogen! Wir können weitermachen!

Aber ohne mich!

Ich bleibe, wo ich bin!

Gehen Sie lieber eine Abschlepplok holen!

Und so...

Es bleibt alles wieder an uns hängen, Herr Kollege!

Eins steht fest, bei nächster Gelegenheit kündige ich!

Jetzt warten wir schon über drei Stunden auf den Zug! Unerhört!

Bleib schön brav bei Mama, Hansilein! Geh weg von der Kante!

Guck mal, da kommt die Tschug-Tschug-Bahn!

TSCHUG! TSCHUG! TSCHUG!

W-wer sind Sie denn?

Stöhn! Japs! Röchel!

Keuch! Bitte bringen Sie... ächz... uns zum Sheriff!

Warum ist die Tschug-Tschug so klein, Mama?

Unser Zug ist überfallen worden!

Also, das setzt doch dem ganzen die Krone auf!

Von Roy Rauh-bein, Sheriff!

Roy Rauhbein? Er und seine Jungs sind erst vor einem Monat entlassen worden!

Bisher konnten wir nie ihr Versteck finden, aber diesmal schnappen wir die Bande! Wir haben nämlich Der-mit-den-Enten-watschelt!

Ein, äh... ein Indianer?

Er ist der beste Spurenleser im ganzen Wilden Westen!

Der-mit-den-Enten-watschelt findet die Banditen! Uff!

SHERIFF

Schnupper! Der-mit-den-Enten-watschelt riecht Spuren von drei Pferden und einem Hund!

Spuren von hier oben glasklar zu sehen! Führen direkt in die Berge hinein!

FLAPP! FLAPP!

KNATTER!

SHERIFF

Auf Felsboden Spuren weniger deutlich, aber immer noch deutlich genug... aha!

SHERIFF

Ein Barthaar! Hat einer der Banditen einen dunklen Bart?

Ja! Roy Rauhbein hat einen pechschwarzen Schnurrbart!

SHERIFF

Der-mit-den-Enten-watschelt sagt: Dort ist das Versteck!

Unsinn! Die können sich doch nicht in solchen Büschen versteckt haben!

Sehen wir trotz-dem mal nach!

Tatsächlich! Hier ist eine Öffnung in der Felswand!

Wir werden die Bande mit einem Überraschungsangriff überwältigen! Hier, nehmen Sie diese Waffe!

Sie können sich auf mich verlassen, Sheriff!

Derweil im Versteck...

He, Boß! Am Eingang zu unserem Geheimgang hat sich was bewegt!

Ich glaub', der Sheriff hat uns entdeckt!

Ergebt euch, ihr Banditen! Die Flossen hoch, und weg mit den Waffen!

Und zwar fix!

PÄNG!

Beeilt euch, Männer, auf die Pferde! So schnell kriegen die uns nicht!

Alle Wetter! Wenn sie erst mal auf ihren Gäulen sitzen, haben wir keine Chance!

Wir nehmen den anderen Ausgang! Zu Fuß holt uns der Sheriff nie im Leben ein!

Was ist denn, Boß, warum trödelst du denn so?

Hua! Schwing die Hufe, du Klappergaul, mach schon!

Hyaa! Wieher?

Hände hoch, Rauhbein! Im Namen des Gesetzes, du bist verhaftet!

Und das nur, weil ich noch die vermaledeiten Pantoffeln anhatte und meinem Gaul nicht die Sporen geben konnte!

Später, wieder daheim...

Jippieh! Unser Moppel, der Held des Wilden Westens, ist wieder da!

PÄNG!

PÄNG!

PÄNG!

Allerdings frag' ich mich, ob das mit...

... den Pantoffeln wirklich ...

...eine so gute Idee war!

ENDE

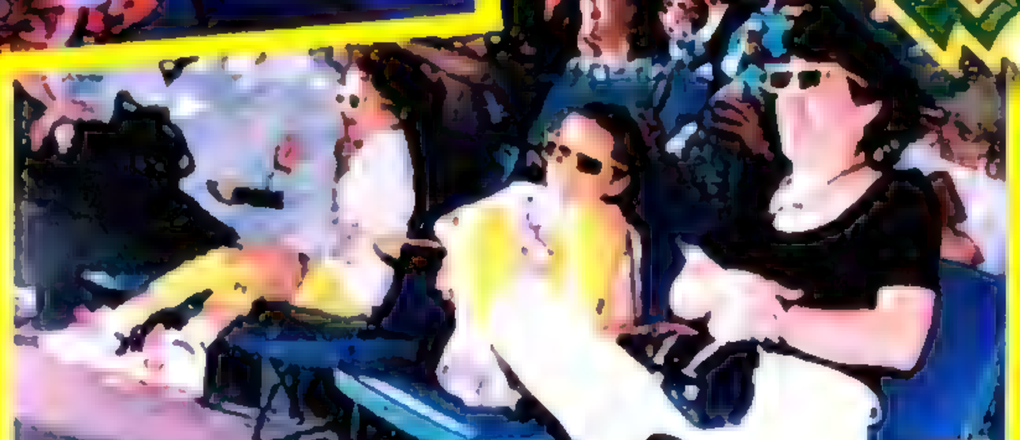
Neues aus Walt Disney World®

Florida USA

Magic Kingdom

„Tomorrowland", der Teil von Magic Kingdom, in dem man die Zukunft schon heute erleben kann, wurde erneuert! Es werden dort so spannende Attraktionen gezeigt, daß man als Besucher glaubt, man spielt in einem Science Fiction-Film mit!

Ein Roboter führt dich ins „Transportarium": Eine dreidimensionale Zeitreise beginnt!



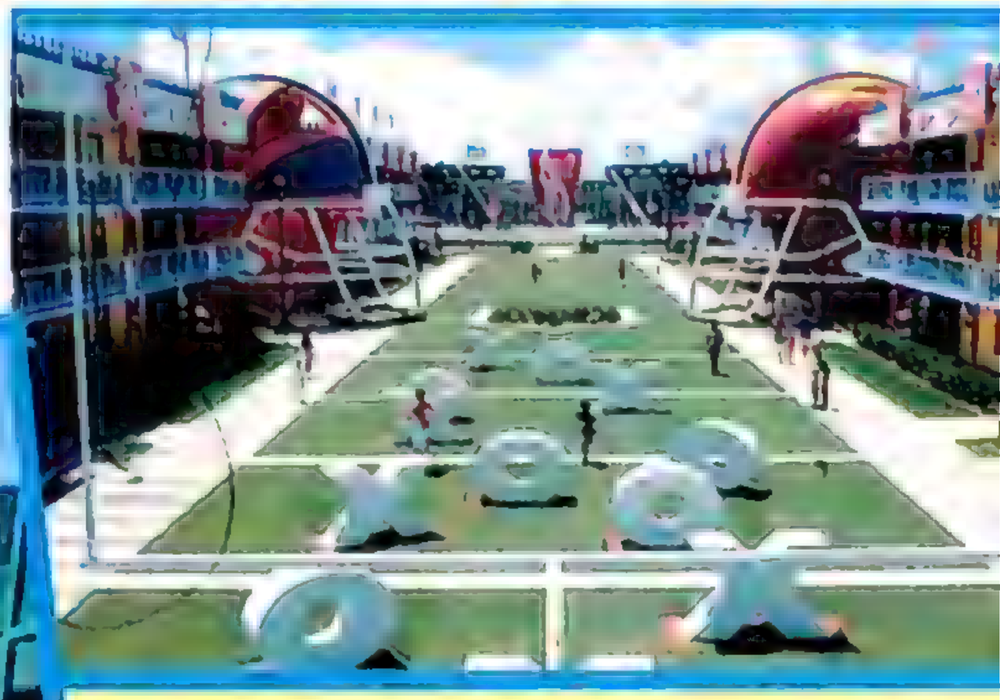
... hier begegnest du einem Außerirdischen!

Für diese Attraktion brauchst du extrastarke Nerven: Ein unheimliches Wesen soll durchs Weltall transportiert werden – doch das Experiment geht schief, und du bist dem Monster hilflos ausgeliefert! Alien Encounter – noch spannender, als du dir vorstellen kannst!

DIE THEMENHOTELS FÜR SPORT- UND MUSIKFANS!

Hast du Spaß an Musik? Dann hat Disney bestimmt deinen Geschmack getroffen: Im **All-Star Music Resort** findest du alles, was mit Rock, Jazz, Calypso, Country und Broadwaymelodien zu tun hat!

Für alle, die nach einem langen Tag in den Themenparks noch immer nicht genug haben, gibt es jetzt die tollen neuen Themenhotels!

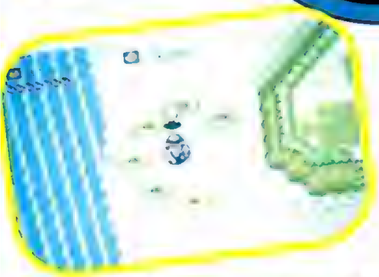


Nicht nur Musik, sondern auch Sport wird in Walt Disney World großgeschrieben: Im **All-Star Sports Resort** dreht sich alles um Football, Surfen, Tennis, Basketball und Baseball! Riesige Bälle und Footballhelme schmücken den Eingang und die Wände – Sportszenen, wohin man blickt!

DONALDS SPIEL CLUB

Willkommen zu Donalds Spielclub!

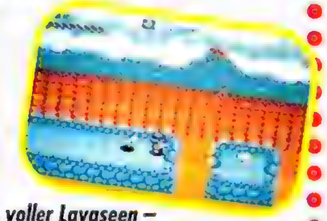
Heute gibt es wieder viel zu sehen. Ich habe für dich einen schlauen Delphin eingeladen, einen Ausflug ins Märchenland gemacht und ein total verrücktes Autorennen angesehen. Daneben gibt es gute Nachrichten: Das Eichhörnchen-Game „Mr. Nutz", das es bisher nur für das SNES gab, kannst du jetzt auch auf dem Mega Drive und dem Game Boy spielen.



Die Anemonenbucht, ein idyllischer Ort, oder etwa doch nicht?

Soleil

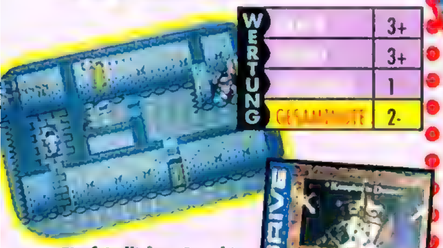
System: Mega Drive
Hersteller: SEGA
Schwierigkeitsgrad: Mittel



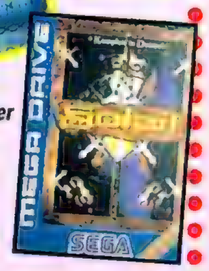
Höhlen voller Lavaseen – heiß und gefährlich

Dies ist die Geschichte eines kleinen Jungen, der die Sprache der Tiere verstehen konnte, aber dafür die Sprache der Menschen verlernt hatte. Zwar hatte er viele Freunde unter den Tieren, aber trotzdem wollte er sich wieder einmal mit Leuten unterhalten. So zog er in die weite Welt hinaus, um die verlorene Sprache wiederzufinden. Du kannst ihn bei seinen aufregenden Abenteuern begleiten und ihm helfen, die Welt Soleil zu erkunden. Unterirdische Verliese, verborgene Paläste, feurige Labyrinthe und trutzige Burgen warten auf deinen Besuch.

WERTUNG	
	3+
	3+
	1
GESAMTNOTE	2-



Ein friedlicher Ort, hier herrscht Friede und Sicherheit



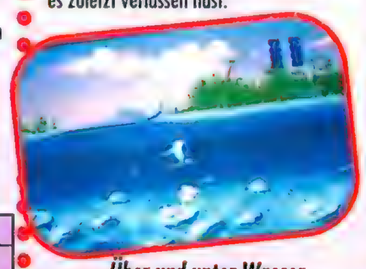
ECCO – Tides of Time

System: Mega Drive
Hersteller: SEGA
Schwierigkeitsgrad: Mittel

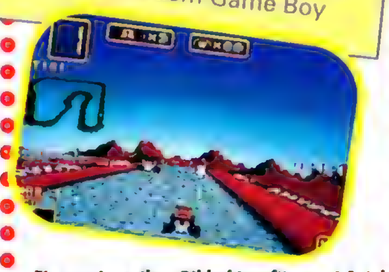
Welche Rätsel verbergen sich in diesem Wrack?

WERTUNG	
	2
	2
	2+
GESAMTNOTE	2

Ecco der Delphin ist wieder da, und er braucht deine Hilfe. Erkunde zusammen mit ihm verlassene Wracks, abgelegene Unterwasserhöhlen und zauberhafte Lagunen. Doch Vorsicht, die Vortex-Königin hat Schlimmes im Sinn, und nur du und Ecco könnt sie stoppen. Ein riesiges Spielfeld, tolle Grafik und eine spannende Handlung werden dich lange an den Monitor fesseln. Und dank Paßwort kannst du immer wieder da in das Spiel einsteigen, wo du es zuletzt verlassen hast.



Über und unter Wasser – Eccos Abenteuer sind grenzenlos



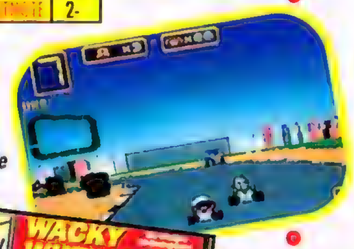
Ein zweigeteilter Bildschirm für zwei Spieler

Wacky

System: PC
Hersteller: Apogee/CDV
Schwierigkeitsgrad: Leicht

Hallo, hier findet der „Große Preis der Tiere" statt, der mit kleinen Go-Karts ausgetragen wird. Pandabär, Tiger, Elefant, Kamel und Haifisch steigen hinter das Lenkrad, um sich auf über 40 verschiedenen Pisten spannende Rennen zu liefern. Ganz wie du möchtest, kannst du das Rennen alleine angehen oder zusammen mit einem Freund auf die Jagd nach dem Großen Preis gehen. Ein wirklich tierisch-lustiges Autorennen!

WERTUNG	
	2+
	3-
	2
GESAMTNOTE	2-



Einfahrt in die Zielgerade

Wie kannst du nur dem verzauberten Hirschkönig helfen?

King's Quest 7

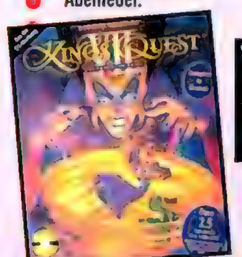
System: PC-CD
Hersteller: Sierra/Bomico
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Der Hundeherzog will wissen, wo der grüne Käsemond ist

Mit diesem klapprigen Aufzug kann Prinzessin Rosella aus dem Trollreich fliehen

Prinzessin Rosella und ihre Mutter sind in Not! Sie sind in einen Zaubersee gefallen, der beide in ferne, abgelegene Länder versetzt. Die Königin hat es in eine unheimliche Wüste voller Ruinen, Riesenskorpionen und vorlauter Hasen verschlagen. Prinzessin Rosella hat es noch schlimmer erwischt, sie wurde in das Reich der Trolle versetzt, und auch noch selbst in eine Trollin verwandelt. Wunderschöne Animationen, viel Spaß und Spannung und richtig gesprochene Texte machen King's Quest zu einem wirklichen Abenteuer.

WERTUNG	
	2+
	2+
	2
GESAMTNOTE	2



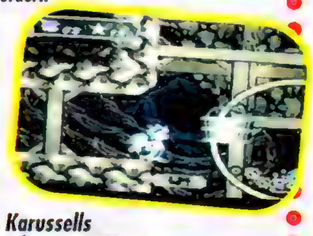
Ardy Lightfoot

System: SNES
Hersteller: Titus
Schwierigkeitsgrad: Leicht

Ein Maulwurf als Bösewicht, kann das gutgehen?

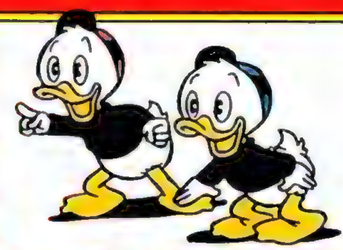
WERTUNG	
	3+
	3
	3
GESAMTNOTE	3+

Der kleine Abenteurer Ardy findet zusammen mit seinem Freund Pec eine uralte Steintafel, auf der die Geschichte der sieben Teile des Regenbogens niedergeschrieben ist. Und schon nehmen die Ereignisse ihren Lauf, denn nicht nur Ardy ist hinter den sieben Teilen her. Ein spaßiges Abenteuer voller knuffiger Figuren, das nicht allzu schwer ist, aber an einigen Stellen doch etwas Geduld erfordert.



Seltsame Karussells in einer verlassenen Mine

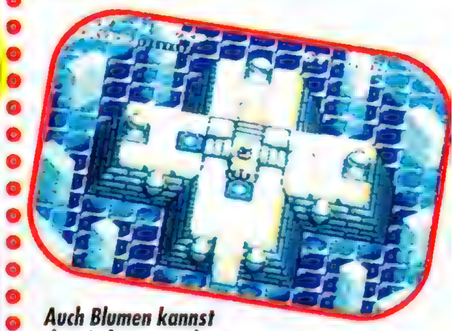
So sieht Ardys Heimat im Überblick aus



EV-MM 1895/5

Soul Blazer

System: SNES
Hersteller: UBI SOFT
Schwierigkeitsgrad: mittel



Auch Blumen kannst du wieder entzaubern

WERTUNG	
	2
	2-
	2+
GESAMTNOTE	2

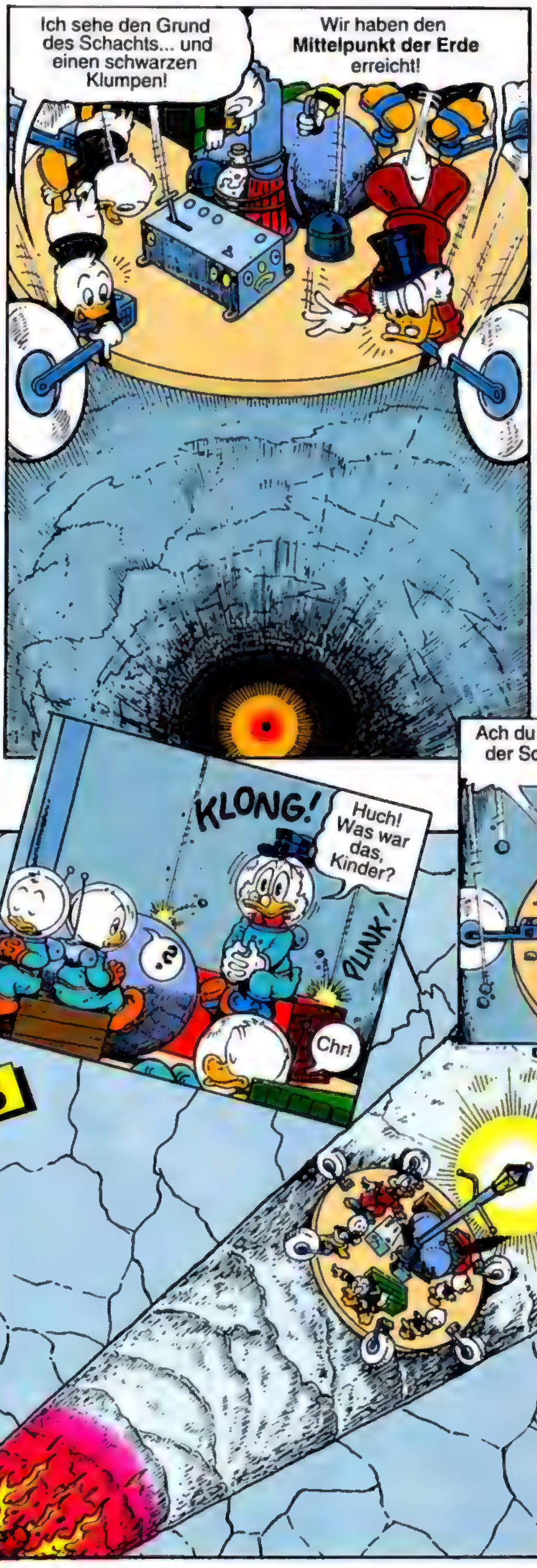
Der König des Landes Frail ist ein gieriger Mensch, der Gold mehr liebt als seine Untertanen. Darum verkaufte er sie auch an den Herrn der Unterwelt, und so ist seine Schatzkammer bald voll und sein Königreich verlassen. Du alleine kannst die gefangenen Menschen wieder befreien und den König wieder zur Vernunft bringen. Dich erwartet eine Reise in das märchenhafte Land Frail, wo du viele Rätsel lösen und alle Schergen des Herrn der Unterwelt besiegen mußt, um zu gewinnen.

Mit dem Schwert Soulblazer befreist du die Menschen

Manchmal ist es schwierig, den richtigen Weg zu finden

Walt Disneys
DAGOBERT DUCK

Reise zum Mittelpunkt der Erde



Was bisher geschah:

Herr Düsentrieb hat einen Alleslöser erfunden, der außer Diamanten jede Materie auflöst. Dummerweise schüttet Onkel Dagobert die Substanz aus, so daß sie sich einen Weg bis zum Mittelpunkt der Erde frißt und diese gänzlich zu zerstören droht. Gemeinsam machen sich die Ducks auf die Reise ins Erdinnere und können die Katastrophe tatsächlich verhindern – doch dann, auf dem Rückweg, bricht plötzlich der Schacht über ihnen zusammen ...

Teil 3

Wir nehmen den Diamantschirm, mit dem Herr Düsentrieb experimentiert hat!

Er hat das Ding mit dem Alleslöser bestrichen! Hier drunter kann uns vorerst nichts passieren! Schnell, kommt alle her zu mir!

SPROTZ!

Gerettet! Die Plattform können wir allerdings vergessen!

Ich schwöre, ich geh' in Zukunft nie wieder ohne Schirm aus dem Haus!

Aber noch sind wir nicht aus dem Schneider! Das Magma kommt immer näher!

Und wie es kommt!

Aber ich warte bestimmt nicht, bis ich gegrillt werde, ich verschwinde von hier! Her mit dem Ding!

Huch!

Mir nach, Leute!

SPROTZ!

SPROOOOOOOTZ!

Keuch! Diese Hitze ist mörderisch! Ich kann kaum noch atmen...

Hier gibt's frische Luft! Wir sind in einer Art Höhle gelandet!

Oh, schaut!

Ich hab' sie auch gesehen! Aber wir haben jetzt keine Zeit für Höflichkeiten! Das Magma kommt!

Magma, Magma! Kullert um euer Leben!

Oje! Sie bringen die Höhle zum Einsturz, um das Magma aufzuhalten!

Und wir?

RUMPEL

Wir sitzen fest!

Also zurück zum Tunnel!

SPROTZ!

ANZEIGE

Schau mal, sind die nicht cool?

WALT DISNEY'S 101 DALMATINER

Du wirst sie in Dein Herz schließen: die niedlichen kleinen Dalmatiner. Ihre tollen Abenteuer kannst Du jetzt im Kino erleben. Und das kuschelig-weiche Dalmatiner-Shirt kannst Du hier und sofort zum Preis von nur 29,95 DM bestellen. Einen pfiffigen Schlüsselanhänger bekommst Du gratis dazu! Ist das ein tolles Angebot? Schnell bestellen, dann werden die anderen schon bald ganz schön staunen!

Das wird Dein Lieblings-Shirt!

Shirt 29,95 DM

*GRATIS Für alle, die uns mögen.

*Bei Bestellung eines Shirts erhältst Du einen Schlüsselanhänger kostenlos.

© Disney

BESTELLSCHEIN

Schnell her mit dem tollen Shirt!
Ich bestelle zum Preis von je 29,95 DM
_____ Shirt(s) für 7- 8jährige
_____ Shirt(s) für 9-11jährige
_____ Shirt(s) für 12-14jährige
Kostenlos dazu erhalte ich einen tollen Schlüsselanhanger.
Ich bezahle ☐ per Nachnahme, ☐ per Vorauskasse, ☐ Euroscheck liegt bei. Alle Lieferungen zzgl. DM 5,– Versandkosten.

Name

Vorname Alter

Straße u. Nr

PLZ/Ort

FAN + FUN
DER MICKY MAUS HEFT-SHOP

Postfach 201120 · 20201 Hamburg
Tel.: 040/898000 · Fax: 040/980010

ACHTUNG, ACHTUNG, STARKE AKTION FÜR COMPUTER-KIDS, ACHTUNG, ACHTUNG,

TESTER GESUCHT!

Gibt es bei Dir zu Hause einen Computer? Ja? Super!!!
Dann benötigen wir dringend Deine Hilfe!
Mach mit bei unserer großen Testaktion –
jeder Einsender erhält ein Testpaket und
es gibt tolle Preise zu gewinnen!

Was für ein Test?

Eine Zeitschrift und jede Menge Software sollen von Dir so richtig durchgecheckt werden. Alle Tester bekommen die Sachen kostenlos nach Hause geschickt.

Wer darf Tester werden?

Alle, bei denen zu Hause ein richtiger Computer – PC – steht (keine Spielkonsolen!). Völlig egal, ob das Gerät den Eltern oder den Geschwistern gehört.

Wie werde ich Tester?

Ganz einfach: Karte ausfüllen, Erziehungsberechtigten unterschreiben lassen, 80-Pfennig-Briefmarke draufkleben und bis zum 31. Mai 1995 abschicken.

Was bekommen die Tester?

Jeder Einsender erhält das **Testpaket** und darf es behalten – solange der Vorrat reicht. Außerdem verlosen wir unter allen Einsendern **3x je einen Softwaregutschein über 200 Mark** von Microsoft und **150 prallvolle Comic-Pakete** von Ehapa. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Ehapa-Mitarbeiter und deren Angehörige dürfen nicht mitmachen.

Hier klebte die Test-Karte. Sie ist weg?
Dann hat sie wohl schon ein anderer abgeschickt.
Kein Problem: Du kannst Dir deine Test-Karte beim
Ehapa Verlag schriftlich anfordern:
Ehapa Verlag, Stichwort „Testkarte",
Postfach 10 12 45, D-70011 Stuttgart.
Absender nicht vergessen!

TUUUUT!

AUSGANG

TUUT!

SPROTZ!

Oh, oh, oh! Ich frag' mich, wie ich das meiner Versicherung beibringen soll!

182

Ich glaube, ich weiß, wo wir sind! Das ist der Tunnel unter der Gumpe!

Halt ein Auto an, Onkel Donald!

Halt, stopp!

Franz! Du hier?

Hallo, Donald! Nett, euch zu sehen! Soll ich euch in die Stadt mitnehmen?

Potz Donner! Was ist denn das?

Frag nicht, fahr einfach zu!

LATSCH!

Das Magma hat die Tunnel-decke zerschmolzen!

Der Fluß bricht durch!

RRRRUMPEL!

GURGEL!

Und da wundert sich die Frau Großmutter immer, daß ich so ungern in die Stadt zum Einkaufen fahre! Das reinste Tohuwabohu!

D DUCK TRANSPORTE

D. DUCK FISCHFANGFLOTTE

ZISCH!

Fahr zu meinem Geldspeicher, dann weißt du erst, was ein richtiges Tohuwabohu ist!

Stimmt, Onkel Dagobert!

ZISCH!

Der eingestürzte Schacht wird das Magma nämlich nicht lange aufhalten können. Das sieht ziemlich übel aus!

RUMPEL!

Ach du liebes Lieschen!

Wenn ich gewußt hätte, daß es in der Stadt heute so wild zugeht...

ZISCH!

BOMP!

BRODEL!

...wäre ich zu Hause geblieben! Ihr Stadtleute macht mich echt nervös!

RUMPEL!

ANZEIGE

FAMILIE GOLDBÄR

EIN BESUCH IN GOLDBÄRHAUSEN

KIKERIKIE

Das ist Goldbärhausen. Es wird gerade von der Sonne wachgeküßt.

Hoffentlich findet Ihr schöne, große- Pilze dann ist das Mittagsessen gerettet

Keine Sorge im Pilzesammeln sind wir spitze!

CCCHRR

Hey, Baby, aufwachen!

Doch das Rufen ist zwecklos. Baby Goldbär schläft tief und fest.

Hey, Jungs, hier kommt der schnellste Goldbär-Skateboarder von Goldbärhausen!

Hoppla!!!

Oh..., was kommt da geflogen?

PATSCH!

?

Das ist ein Job für Sporttaucher Goldbär! (Blubber...)

Hier, Du Skateboarder, da staunst Du, was?

Hey, ich kann Dich trockenlegen, Hi, Hi!

Die beiden Pilzsammler finden tolle Pilze, doch als sie nach Hause wollen ...

Ohje, es regnet.

GÖTZE 94

Kein Problem, Bruder Goldbär bringt Euch mit seinem Schirm trocken nach Hause.

Super!!!

Kurz darauf im trauten Heim ...

Und jetzt wird unser "Oberschlauer" die Pilze sortieren.

Klar doch! Und Du hilfst der Mutti beim Kochen!

Au ja!

HARIBO GLÜCKSBOX

Macht mit beim großen Goldbären-Sammeln. In jeder "Glücksbox"-Packung ist eine von 12 Mini-Goldbären der Familie Goldbär

HARIBO MACHT KINDER FROH UND ERWACHSENE EBENSO

HANDE WEG!
FORT HIER!
RUMPEL!
Hektik, Hektik, nichts als Hektik! Also, ich für meinen Teil würde diesen Trubel nicht aushalten!
Herr Duck! Ein Glück, Sie sind wohlauf!
BREMS!
Das bin ich erst, wenn mein Geldspeicher gerettet ist! Tun Sie was!
Gut, daß Sie den Schirm nicht verloren haben! Falls die Öffnung des Schachts eng genug ist, bleibt uns so noch eine Chance!
Oje, da kommt das Magma!
WOSCH!
PLOPP!
Ich kann euch nur raten, mal ein paar Tage Urlaub auf dem Land zu machen! Bis bald, Donald!
Bis bald, Franz! Und vielen Dank!
SPROTZEL!

Eine bange Stunde vergeht, bis über das Schicksal von Entenhausen entschieden ist – dann...

Ich... ich glaube, wir haben's geschafft!

Es ist vorbei?

Ja! Der Alleslöser hat das Magma zu Staub aufgelöst, und der hat nach und nach den Schacht verstopft!

Und das Magma, das dort drüben rauskam, wurde durch das Flußwasser abgekühlt und erstarrte zu einer festen Masse! Ich denke, wir haben es hinter uns!

Meine geliebten Talerchen sind gerettet!

Nun, von ein paar wirst du dich wohl trennen müssen, um deinen Geldspeicher wieder geraderücken zu lassen!

Wieso? Es käme mich erheblich billiger, wenn ich meinen Angestellten Spezialschuhe mit schiefen Sohlen kaufen würde!

Herr Duck! Sehen Sie nur!

Das sind Diamanten aus dem Innersten der Erde, die von dem Magma nach oben getrieben wurden. Ich habe noch nie so reine Steine gesehen! Was sagen Sie dazu?

Ich sage, jeder einzelne von ihnen ist ein Vermögen wert... und sie liegen alle auf meinem Grund und Boden! Welch gütiges Geschick!

Jetzt kann ich Ihnen auch ohne größere Probleme Ihr Honorar auszahlen!

50 Taler!

Doch...

Hallo, Herr Duck! Ich sehe, Ihr Geldspeicher steht wieder gerade!

Ja! Sonst noch was?

Ich habe vergessen, Ihnen die Formel für das **Blankweg** zu geben! Ich nehme an, die möchten Sie haben!

Ach ja?

Äh... wie läuft das Diamantengeschäft?

!

Schlecht! Ich habe **nur zwei** Verkäufe getätigt, ehe es **alle** wußten!

Was wußten?

Ich dachte nicht daran, wie schwer hochkomprimierte Diamanten aus dem Erdinneren sein würden!

Glatte **120 Kilo** das Stück!

Ein Paar Diamantohrringe konnte ich an Frau Neuwert verkaufen!

Und, war sie nicht zufrieden?

Nein, war sie nicht! Genausowenig übrigens wie ihr Mann mit seiner Krawattennadel und den Manschetten- und Gamaschenknöpfen!

Ächz!

Das und die Schadensersatzklagen seitens der lieben Mitbürger von Entenhausen machen dieses Zeug zu einer eher fraglichen Investition!

Und mir tut es leid, daß ich es überhaupt erfunden habe!

Geben Sie gut acht, daß die Formel nicht in falsche Hände gerät! Die Folgen wären unabsehbar, Herr Duck!

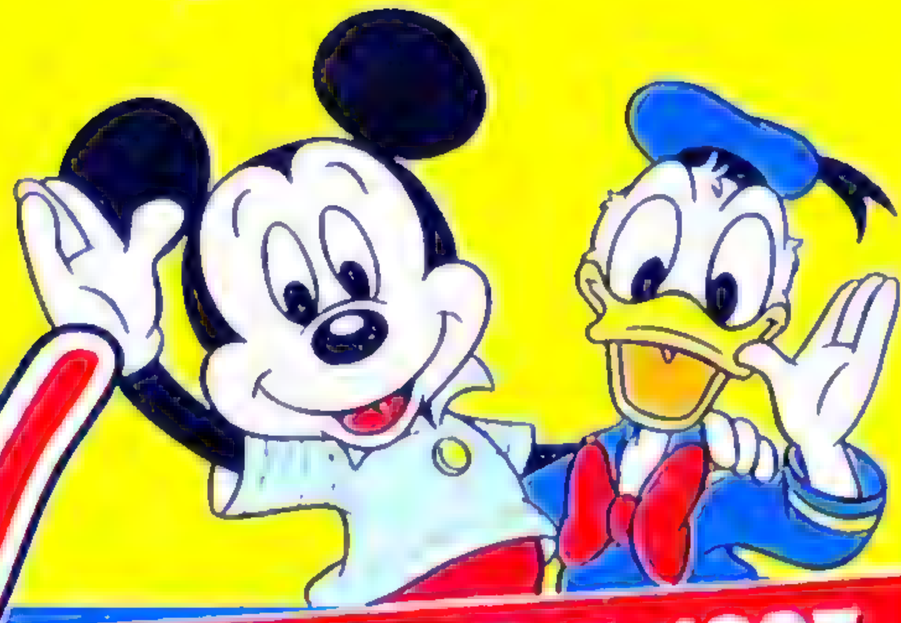
Ich weiß schon einen sicheren Ort...

SPROTZ!

ENDE

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV



29.4. bis 5.5.1995

Die Fernseh-Hits der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

(Do: S-RTL)

Lustig:
Abenteuer mit Micky und Donald

Spannend:
Das Dschungel-Buch

(Mo: K1)

Niedlich:
Sigi Sauerstoff, die schlaue Maus

(So: ZDF)

Neue Serien, Shows und Spielfilme – SPASS-TV sagt euch, wie toll sie sind.

SPASS-TV Bewertungsskala:

super | gut | okay

SA 29. April SPASS-TV

7.00 Uhr

7.15 SAT.1

Don Coyote und Sancho Panda

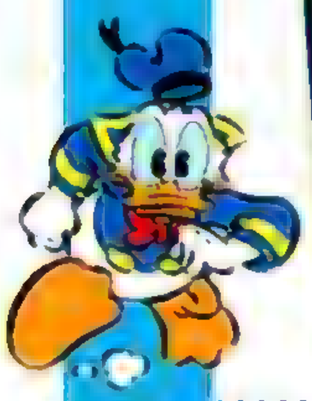
NEUE SERIE

Don Coyote ist ein edler Ritter, der den Armen und Schwachen helfen will. 26 Folgen. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Die Gespenster von Flatterfels



Fritz ist sehr krank und muß zum Arzt. Dort trifft er Kurtchen, mit dem er aufregende Abenteuer erlebt. *(30 min.)*

8.30 ARD

Prinz Eisenherz

Die „Nachtmenschen" halten Eisenherz und Sir Gawain gefangen. Rowanne und Aleta wollen sie befreien. *(30 min.)*

9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Hein ist vom Geist seines Uropas Fiete besessen. Gut, daß der Käpt'n Meister des Nasi-Goreng, einer asiatischen Sportart, ist. *(57 min.)*

9.10 RTL

Zurück in die Zukunft

Marty fliegt mit seinem Freund Doc Brown und dessen Familie durch die Zeit. Sie erleben tolle Abenteuer. *(25 min.)*

9.00 Uhr

9.30 SRG

Die Dinos

Die Dino-Männer wollen ein Wochenende allein in der Wildnis campen. Doch bald merken sie, daß das Leben im Freien kein Zuckerschlecken ist. *(23 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD

The Munsters

Herman will Detektiv werden. Um seinen Traum wahrzumachen, zieht er jede Nacht los, um zu üben. Lilly wird mißtrauisch und läßt Herman von einem Detektiv überwachen. *(30 min.)*

11.00 Uhr

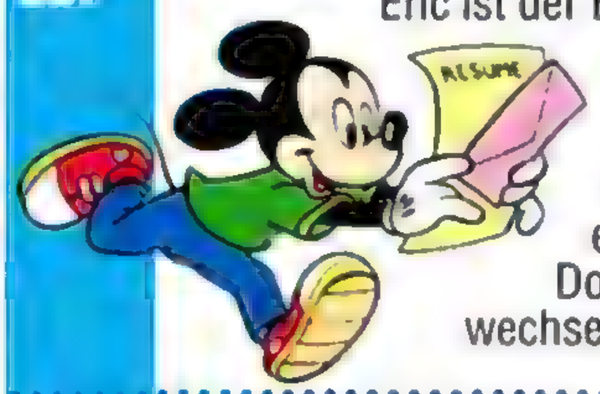
11.00 WDR

Die Vorstadtkrokodile

Spielfilm. Die Vorstadtkrokodile sind eine Bande von lebhaften Kindern, die zusammen eine Reihe von Diebstählen aufklären wollen. *(90 min.)*

11.30 ZDF

Exam Conditions



NEUE SERIE

Eric ist der Beste seiner Klasse. Obwohl er bei einer Examensarbeit zu spät kommt, kann er alle Aufgaben lösen. Doch beim Abgeben verwechselt er die Blätter. *(25 min.)*

11.45 PRO 7

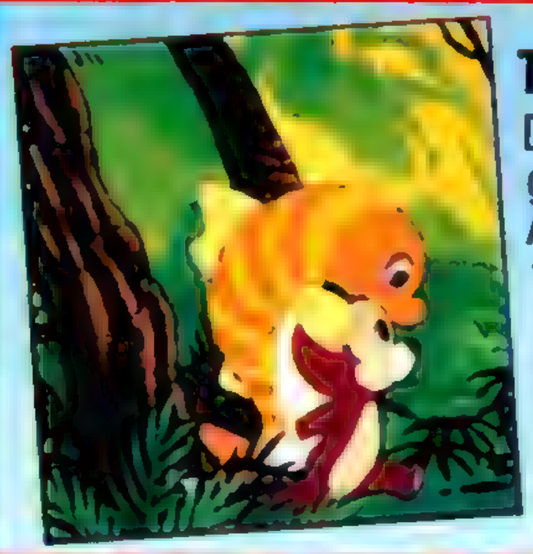
Die reinste Hexerei

Winnies Schwester Cassandra ist bei den Harpers zu Besuch – und richtet als waschechte Hexe dort auch gleich einen Riesenschaden an. *(30 min.)*

29. April SA

12.00 Uhr

12.25 ZDF



Tao Tao

Das kleine Katerchen geht jeden Tag zum Angeln. Eines Tages fängt es einen sprechenden Fisch. Das Katerchen füttert und pflegt ihn, und beide werden schnell gute Freunde. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

Wie verwandelt man einen Menschen in einen Affen? Kein Problem für den Maskenbildner Rudolph Herbert, der diesmal zu Gast ist. Er verrät euch, was man alles können muß, um Maskenbildner zu werden. Judith und Stefan haben das Disney-Südseeparadies in Florida besucht. *(85 min.)*

16.05 ZDF

Robin Hood

Robin erfährt, daß Richard Löwenherz, der König von England, von seinem Bruder Prinz John gefangengehalten wird. *(53 min.)*

16.30 S-RTL

Mein Mann Gottfried

Spielfilm. Der adlige Gottfried arbeitet als Diener und verliebt sich in eine Millionärstochter. *(95 min.)*

17.00 Uhr

17.10 SRG

Parker Lewis

Parker hat Geburtstag. Mikey, der gerade in seine erste eigene Wohnung eingezogen ist, will eine Party für ihn geben. Eigentlich könnte Parker glücklich und zufrieden sein, wäre da nicht Brad, der ihm einen Streich spielen will. *(24 min.)*

17.00 Uhr

17.35 PRO 7

Cousteau

Cousteau und sein Forscherteam reisen nach Kanada, um die putzigen Biber bei ihrer Arbeit zu beobachten. *(65 min.)*

18.00 Uhr

18.20 Vox

Reisen in die Tierwelt

Australien ist die Heimat der Wellensittiche. Hier leben sie in freier Natur. *(55 min.)*

Wellensittiche sind sehr anhänglich und eignen sich hervorragend als Haustiere. Sie können lernen, kleine Sätze nachzusprechen. Wellensittiche gehören zu den beliebtesten Vögeln: Allein in Deutschland gibt es über fünf Millionen von ihnen.

20.00 Uhr

20.15 ZDF

Wetten, daß...?

Thommy hat wieder viele berühmte Gäste zu seiner Show eingeladen: Rod Stewart, Götz George, Elton John und Priscilla Presley. *(105 min.)*

Es gibt wieder die unglaublichsten Dinge bei Thomas Gottschalk zu sehen. Viele tolle Wetten, fetzige Musikeinlagen, interessante Leute. Also freut euch auf einen spannenden Fernsehabend.

SO 30. April SPASS-TV

7.00 Uhr

7.00 ARD

Pumuckl TV

Heute gibt es ein ganz spannendes Nacht-Abenteuer zu sehen! Pumuckl macht Ferien auf einem Bauernhof. *(55 min.)*

7.20 ZDF

Die Fraggles

finden das Buch „Geheimregeln für Forscher". Sofort beschließen sie, Forscher zu werden. Der Unterricht beginnt mit einer Expedition zum „Loch Nach Wer Weiß Wo". *(25 min.)*

7.45 ZDF

Die fehlende Geschichte

Nach einem alten keltischen Märchen. Der Koch hat gelogen. Zur Strafe – so will es der König – muß der Koch ein Jahr lang täglich eine Geschichte erzählen! *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.00 RTL

Team Disney

Alia und Frank zeigen euch neue Abenteuer aus den Serien „Disney's Aladdin", „Mein Leben als Babysitter" und „Bonkers". Außerdem erfahrt ihr, was es in den Disney Parks Feines zu essen gibt! *(80 min.)*

10.15 ZDF

TIP

Sigi Sauerstoff

NEUE SERIE

Der Rat der weisen Eulen ernennt Sigi Sauerstoff zum Detektiv: Er soll aufpassen, daß niemand das Tal der Tiere zerstört. 52 Folgen, sonntags. *(15 min.)*

10.20 K1

Odyssee ins Traumland

Jan ist auf der Suche nach seinem Elternhaus. Aber dafür muß er Bodo, den Anführer aller Kinder, um Erlaubnis fragen. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.35 ZDF

Yaaba – Großmutter

Bila bittet die alte Sana um Hilfe: Er braucht dringend Medizin für seine Cousine. *(30 min.)*

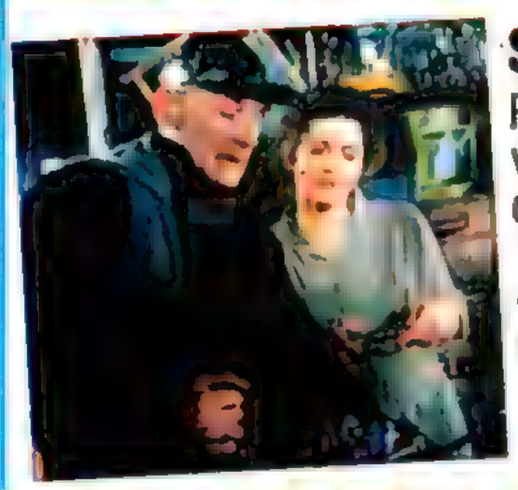
10.45 K1

Doogie Howser

Mit der Trennung von Michele sind Doogies Probleme nicht weniger geworden. Schließlich liebt er sie ja noch immer! Doch der Comic-Zeichner Hank gibt Doogie einen guten Rat, den dieser auch sofort befolgt. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.05 ZDF



Siebenstein

Rudi wackelt im Dreivierteltakt inmitten des chinesischen Porzellans – bis eine Tasse kaputt geht! *(25 min.)*

12.00 Uhr

12.10 K1

Thunderbirds

Scott überfliegt eine Wüste, als er von Abfangjägern zu einer Notlandung gezwungen wird. Zum Glück entdecken ihn zwei Archäologen! *(25 min.)*

TIP

10.15 / ZDF

Sigi Sauerstoff

Sigi Sauerstoff, der Held der neuen Sendereihe, ist eine pfiffige, schlaue Haselmaus. Sie lebt zusammen mit vielen anderen Tieren in einem Tal und alle verstehen sich prächtig. Wenn da nur nicht die freche Ratte namens Stinkie Kadaver wäre, die den Frieden immer wieder stört!

30. April SO

13.00 Uhr

13.20 ARD

Ramona

Große Enttäuschung bei den Quimbys: Der schon lange geplante Familienausflug zum Frühlingsfest fällt buchstäblich ins Wasser! *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.00 K1

Die Schlümpfe

Hogathas Verehrer macht sich aus dem Staub, als er die Glatze unter ihrer Perücke sieht! Ein Zauber soll ihr zu neuem Haarwuchs verhelfen. Ob es klappt? *(25 min.)*

14.25 ORF 1

Die Zwillinge vom Immenhof

Spielfilm. Nach fast zwanzig Jahren kehrt Dalli auf den Immenhof zurück. Schnell freundet sie sich mit allen Bewohnern an. Nur der Pächter Alexander ist nicht gut auf sie zu sprechen. *(90 min.)*

14.25 PRO 7

Emmeran

Emmeran, der Mann aus Stein, wird noch einmal lebendig und steigt von seinem Dom herab. Letzte Folge! *(10 min.)*

14.00 Uhr

14.30 MDR

Die zertanzten Schuhe

Märchenfilm. Ein junger Soldat wird vom König beauftragt, hinter ein Geheimnis zu kommen: Die Schuhe der sieben Prinzessinnen sind jeden Morgen ganz zertanzt! *(45 min.)*

14.50 K1

Muppet Show

Heute ist Gilda Radner zu Gast bei den Muppets. Sie besucht das Labor, wo Professor Bunsen arbeitet, doch ab da läuft wirklich alles schief! *(30 min.)*

14.50 SAT 1

Tracy trifft den lieben Gott

Spielfilm. Die kleine Tracy bekommt einen himmlischen Auftrag: Sie soll dafür sorgen, daß das amerikanische Volk auf den rechten Weg kommt! *(105 min.)*

15.00 Uhr

15.55 ORF 1

Sie nannten ihn Mücke

Spielfilm. Der rauhbeinige Fischer Mücke stellt ein schlagkräftiges Footballteam auf. *(95 min.)*

17.00 Uhr

17.45 WDR

Janoschs Traumstunde

Herr Schmidt hat ein Geheimnis. Und Kaspar Mütze ärgert den Riesen Wirrwarr. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.15 WDR

Die Straßentiger von Tokio

Mitten in der riesigen Hauptstadt Japans, zwischen all den Häusern, leben eine Menge Katzen. *(30 min.)*

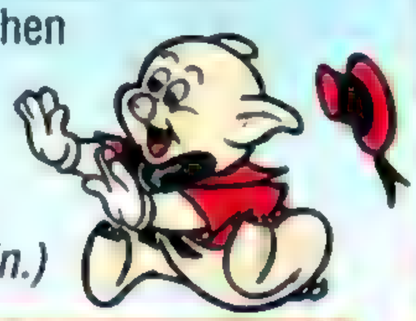
MO 1. Mai SPASS-TV

8.00 Uhr

8.45 ZDF

Das Taschenmesser

Spielfilm. Tim und Mees verstehen sich sehr gut. Als Tim ein neues Taschenmesser bekommt, zeigt er es voller Stolz seinem Freund. Mit dem Messer kann man einfach alles machen: Flaschen öffnen, Korken ziehen, Papier schneiden. Tims Lehrerin ist nicht begeistert davon. *(90 min.)*



9.00 Uhr

9.30 ARD

Kai aus der Kiste

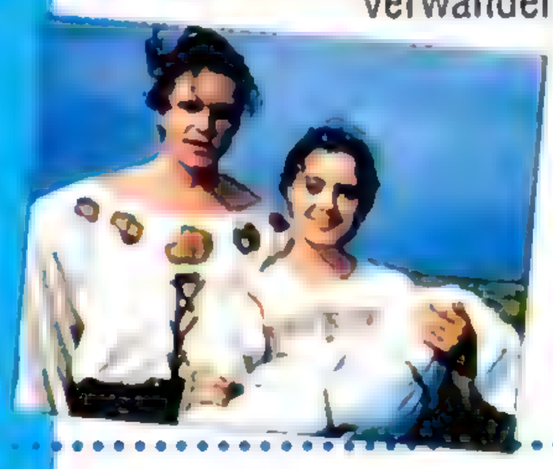
Kai versteckt er sich in einer Kiste, die einem amerikanischen Fabrikbesitzer gehört. Der spannt den Jungen für seine Kaugummi-Kampagne ein. *(90 min.)*

13.00 Uhr

13.10 ARD

Die sieben Raben

Märchenfilm. Bohdankas Brüder wurden in Raben verwandelt. Bohdanka will sie erlösen, doch dazu muß sie neue Hemden nähen und darf nicht sprechen. *(80 min.)*



13.55 SAT.1

Der rote Korsar

Spielfilm. Piratenkapitän Vallo soll den Rebellenführer El Libre an die Spanier ausliefern. Vallo verliebt sich jedoch in El Libres Schwester. *(100 min.)*

14.00 Uhr

14.40 K1

Das Dschungelbuch

Spielfilm. Mowgli verirrt sich im Dschungel und wird von einem Wölfen aufgezogen. Das Kind erlebt herrliche Abenteuer mit seinen Tierfreunden. *(101 min.)*

15.00 Uhr

15.40 ZDF

Kiki, Koko und der Außerirdische

Zwei kleine Kischbaumraupen namens Kiki und Koko leben mit ihrer Mutter in einem schönen Wald. Eines Tages taucht ein Wesen von einem anderen Stern auf. Es will alle Waldtiere einfangen und mitnehmen. *(71 min.)*

15.50 SAT.1

Die Goonies

Spielfilm. Sieben muntere Kinder machen sich auf die aufregende Suche nach einem verschollenen Piratenschatz. *(109 min.)*

16.00 Uhr

16.40 PRO 7

Mrs. Brisby und das Geheimnis von Nimh

Der Bauer will sein Feld umpflügen. Also sucht die verwitwete Feldmaus Mrs. Brisby für sich und ihre Kinder eine neue Wohnung. Hochintelligente Ratten helfen ihr dabei. *(74 min.)*

18.45 SRG

Achtung – streng geheim!

Die Kinder lassen sich von Savage und seinen Plänen nicht ins Bockshorn jagen. Mit Hilfe des Computers tricksen sie den Verbrecher aus. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.05 PRO 7

Ewoks – Die Karawane der Tapferen

Nach einer Notlandung auf dem Planeten Endor werden Mace und Cindel von den Ewoks gerettet. Die kleinen teddybärähnlichen Wesen sind sehr mutig! *(91 min.)*

2. Mai DI

12.00 Uhr

12.30 S-RTL

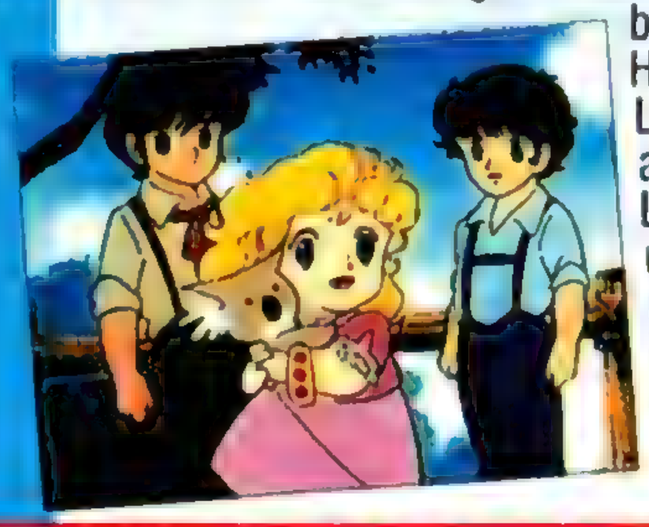
Mein Vater ist ein Außerirdischer

An ihrem 13. Geburtstag erfährt Evie, daß ihr Vater nicht von der Erde stammt. Und er hat ein geradezu überirdisches Geschenk für seine Tochter. *(30 min.)*

12.40 RTL 2

Georgie

Elise informiert Georgie schadenfroh über ihre bevorstehende Hochzeit mit Lowell. Georgie ist außer sich. Als Lowell ankommt und Georgie ihm alles erzählt, tut er Elises Geschichte als Lüge ab. *(20 min.)*



13.00 Uhr

13.00 S-RTL

Darkwing Duck

Darkwing Duck, Schrecken der Verbrecher, bekommt würdige Kampfgefährten. *(25 min.)*

13.35 RTL 2

Ovide und seine Bande

Py läßt in Ovides Badewanne heimlich eine Fernsteuerung einbauen. Damit bringt er seinen Freund in große Gefahr. *(15 min.)*

14.00 Uhr

14.30 ZDF

Die Biene Maja

Das jährliche Honigfest steht vor der Tür. Alle Bienen sammeln eifrig, auch Willie. Seine Quelle hält er sogar vor Maja geheim. Leider tappt Willie in die Falle einer fleischfressenden Pflanze. *(25 min.)*

14.55 ZDF

Geheim – oder was?!

Rosa will Eric vor Frau Wienecke verstecken. Als deren Geldbörse fehlt, gerät Eric in den Verdacht, sie geklaut zu haben. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.35 ORF 1

Raumschiff Enterprise

Während einer Reise zu einer wichtigen Konferenz geschieht ein Mord an Bord der Enterprise. Als Täter gerät ausgerechnet Spocks Vater in Verdacht. *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 K1

Mr. Belvedere

George hat ein Problem: Sein neuer Job ist zwar toll, aber man empfiehlt ihm, einen Schönheitschirurgen aufzusuchen. Mr. Belvedere amüsiert sich prächtig darüber. *(25 min.)*

17.35 BR

Delphingeschichten

In der heutigen Folge wird erzählt, wie Delphine mit ihrem Nachwuchs umgehen und ihn aufziehen. *(25 min.)*

Wußtet ihr, daß Delphin- und Menschenkinder eine ganze Menge gemeinsam haben? Zum Beispiel trinken Delphinbabys von der Brust der Mutter. Außerdem sagt man den Tieren ein hohes Maß an Intelligenz nach.

Darkwing Duck

13.00 / S-RTL

Echt Klasse! In dieser Woche startet der neue Sender Super-RTL sein Programm mit vielen, vielen Kindersendungen. Dabei: Darkwing Duck, der unerschrockene Held der Lüfte!

MI 3. Mai SPASS-TV

12.00 Uhr

12.45 K1

Danger Bay

Im Aquarium herrscht helle Aufregung: Die Geburt eines Belugawals steht kurz bevor. Wird das Baby gesund zur Welt kommen? *(34 min.)*

13.00 Uhr

13.05 RTL 2

Beany & Cecil

Der Bösewicht John hat einen raffinierten Plan: Heimlich will er Beanys berühmten Hubschrauber stehlen und ihn zu Hause einfach nachbauen . . . *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.25 RTL 2

Abenteuer in Shoetown

Der Sergeant soll eine Parade abhalten. Ausgerechnet jetzt wird er so heiser, daß kein Ton aus seiner Kehle kommt. *(10 min.)*

15.00 Uhr

15.00 PRO 7

Die Waltons

Yancy Tucker ist ein echtes Schlitzohr. Als man ihn beim Hühnerdiebstahl erwischt, steckt ihn Sheriff Bridges ins Gefängnis. Das hat unerwartete Folgen . . . *(55 min.)*

15.25 K1

Peter Pan

Die Piraten haben den Kindern eine Schatztruhe geklaut. Als Käpt´n Hook sie öffnet, macht er eine überraschende Entdeckung . . . *(27 min.)*

17.00 Uhr

17.15 WDR

Die Spielzeugbande

Als sich Datz als regelrechter Tyrann entpuppt, hat Ditz zum ersten Mal in seinem Leben eine Idee: Er erinnert sich an das alte Springseil . . . *(15 min.)*

17.35 ORF 1

Unser lautes Heim

Anstatt zur Schule zu gehen, tritt Mike neuerdings als singender Kellner in einer Bar auf . . . *(30 min.)*

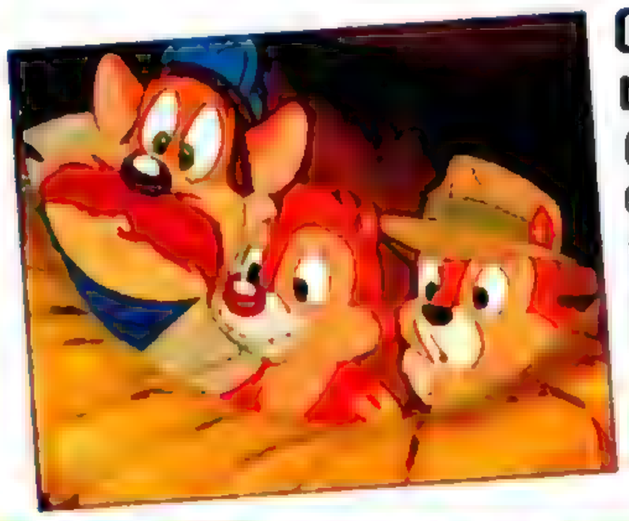
18.00 Uhr

18.00 HR

Überleben in der Wildnis

Die Sattelrobbenmütter beschützen ihre flauschigen, neugeborenen Babys auf dem Wurfplatz. *(25 min.)*

18.25 S-RTL



Chip und Chap

Chip ist in einen Müllwagen gefallen. Die anderen machen sich auf die Suche nach ihm. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.25 PRO 7

ALF

ALF ist traurig. Voller Sehnsucht denkt er an die Abenteuer auf Melmac. Der besorgte Willie versucht, ihn auf andere Gedanken zu bringen. *(30 min.)*

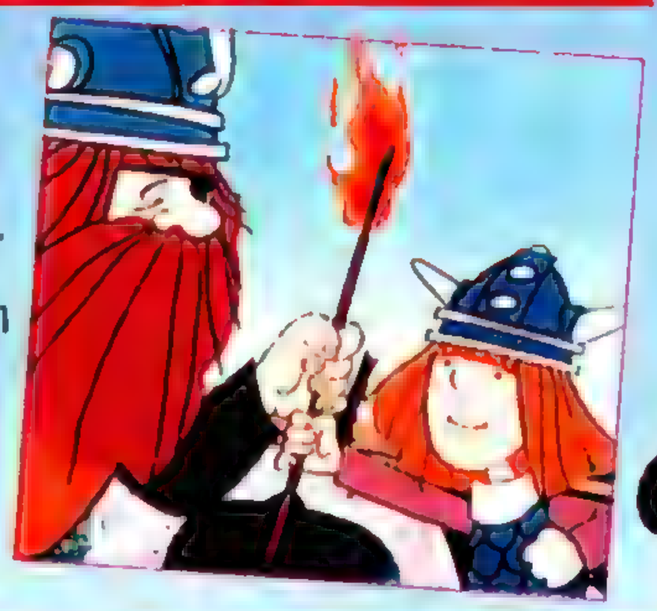
4. Mai DO

13.00 Uhr

13.25 ORF 1

Wickie

In Flake sorgt ein Zirkus für viel Heiterkeit. Doch dann platzt plötzlich ein Steuerbeamter in das bunte Treiben. *(25 min.)*



14.00 Uhr

14.55 ZDF

1 – 2 oder 3

In der heutigen Folge dreht sich für Biggi Lechtermann und ihre Kandidaten alles um das Thema „Auto". Wer kennt sich wohl damit am besten aus? *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.00 K1

Die Sternenjäger

Ein Meteoritenregen prasselt auf die Sagittarius. Werden die Sternenjäger das Rettungsschiff erreichen? *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Jan auf der Zille (1)

Spielfilm. Jans Papa ist verschwunden. Zweiter Teil morgen. *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 RTL 2

Die Schweizer Familie Robinson

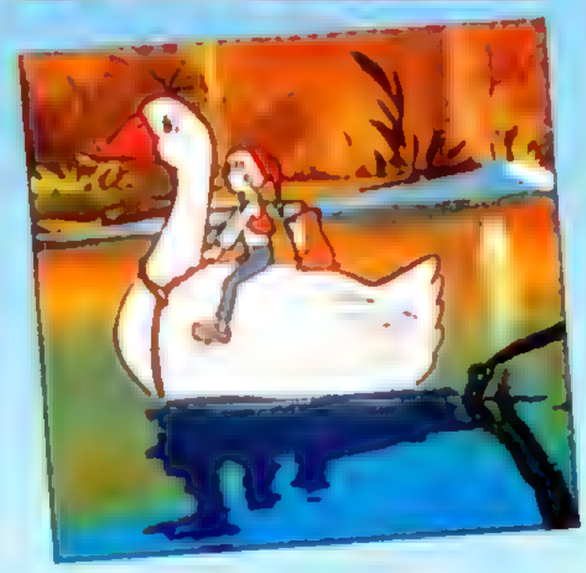
Fred und Karl paddeln zu den Nachbarinseln, um herauszufinden, was es mit den von dort kommenden Rauchschwaden auf sich hat. *(55 min.)*

17.00 Uhr

17.30 BR

Nils Holgersson

Akka und die Gänse ruhen sich auf dem riesigen Takernsee aus. Nils und Krümel treffen hier den unglücklichen Enterich Jarro. Sie beschließen, ihm zu helfen. *(30 min.)*



Heute gibt's das neue MICKY MAUS MAGAZIN

17.55 PRO 7

Familie Feuerstein

Wilma sammelt Freds alte Sachen für einen Wohltätigkeitsbasar. Sie ahnt nicht, was sie damit anrichtet . . . *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.00 S-RTL

Neue Abenteuer mit Winnie Puh

Nachdem Puh Ferkel ein Geschenk überreicht hat, überlegt das Schweinchen krampfhaft, wie es sich dafür bedanken könnte. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.00 ORF 1

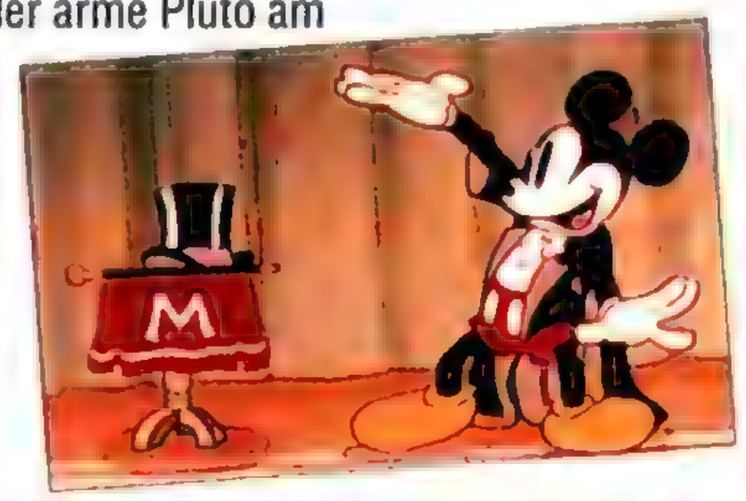
Cosby Show

Cliffs Vater war jahrelang Berufsmusiker. Doch seit er im Ruhestand ist, hat er zu nichts mehr Lust und die Posaune liegt in der Ecke. Cliff will seinen Vater aufmuntern . . . *(30 min.)*

19.15 S-RTL

Abenteuer mit Micky und Donald

Donald muß sich gegen eine skrupellose Bande von Fischdieben zur Wehr setzen. Zur gleichen Zeit wird der arme Pluto am Kojote-Felsen in eine raffinierte Falle gelockt. Doch er weiß sich zu helfen! *(30 min.)*



FR 5. Mai SPASS-TV

10.00 Uhr

10.45 RTL 2

Benson

Pete parkt immer wieder auf Bensons Parkplatz. Da läßt Benson einfach die Luft aus Petes Autoreifen! *(30 min.)*

13.00 Uhr

13.45 ZDF

Smello

Gregor, das intergalaktische „Mädchen für alles", hat Ärger mit seinem Chef: Ihm gefällt das Fernsehprogramm nicht! *(95 min.)*

13.55 K1

Die Flugbärchen kommen!

Sammy und Helmy haben sich mal wieder etwas ganz Hinterlistiges ausgedacht: Sammy verkleidet sich als Weihnachtsmann und besucht die Bärchen in ihrer Höhle. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.35 ORF 1

Tom und Jerry

Die beiden werden niemals müde, sich gegenseitig das Leben schwer zu machen. Ab und zu ist natürlich eine Ruhepause nötig und schließlich mögen sie sich irgendwie doch. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.40 RTL 2

Z wie Zorro

Lolita, Diego und Bernard machen einen Ausflug in die Nähe des Vampirwaldes. Dort schleicht sich Bernard davon. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.10 RTL 2

Die Abenteuer des Professor Thompson

Thompson und seine Freunde landen im Zeitalter der Wikinger! *(20 min.)*

16.35 RTL 2

Timberwood Brown

Timberwood bringt gerade einen weißen Tiger nach Sibirien, als er einen Notruf erhält: Ein Blauwal ist im Packeis gefangen! *(25 min.)*

16.55 SRG

Jan auf der Zille (2)

Spielfilm. Jan will unbedingt seinen Vater wiederfinden, der spurlos verschwunden ist. *(45 min.)*

18.00 Uhr

18.25 PRO 7

Rock 'n' Roll Daddy

Endlich ist es soweit: Für Anna und Thomas ist der letzte Schultag gekommen! *(25 min.)*

18.50 PRO 7

Roseanne

Der Tag, vor dem sich Roseanne und ihre Schwester Jackie am meisten fürchten, steht vor der Tür: Thanksgiving. Und tatsächlich geht auch alles schief! *(35 min.)*

Hallo Kids, jetzt gibt´s starke Sticker!

Glitzer

STOPS

Zeig frech, was Sache ist!

Eins von 25 frechen Motiven jetzt neu in jedem

duplo + hanuta

Suche aus, wo Du diese Stops am liebsten aufklebst:

Eine von 111 witzigen Glitzer-Uhren zu gewinnen.

Hier den Buchstaben A,B oder C eintragen und Coupon einschicken an: Ferrero Bilderdienst, Kennwort „STOPS", 63146 Heusenstamm. Einsendeschluß: 30.06.95. Es gilt das Datum des Poststempels. Jede Einsendung nimmt an der Verlosung der Uhren teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

© Ferrero 1995

ENTE GUT ... ALLES GUT

Jetzt in Nr.4

Das Spaß- und Action-Magazin

Der Wahnsinn für die Wanne!

Bunte Schwimmer!

Die machen deine Badewanne zum Lago Entenhausen.

Wie du mit einer ganz normalen Kamera Sensationsbilder schießt

UFO-Fotos selbst gemacht!

Außerdem:

Streiche, Tips, Spiele, Rätsel, Detektive, Fahrrad, Weltraum, Test, Witze, Basteln, Tricks, Experimente und jede Menge Rätselspaß!

EIN FALL FÜR MICKY Nr.18

Gut, daß du das offene Tor bemerkt hast! Was machen wir jetzt mit dem Schnüffler?

Blöde Frage! Was tut man wohl auf einem Friedhof?

Die Verbrechens-Bruderschaft!

Eine Serie ungeklärter Bankraube macht Entenhausens Polizei allmählich zum Gespött der ganzen Stadt. Ein Siegelring mit einem mysteriösen Symbol führt Detektiv Micky schließlich in das Clubhaus eines Geheimbundes. Doch bald schon verlaufen sich alle Spuren auf dem Friedhof. Dorthin scheint auch Mickys letzter Gang zu führen.
Die Bruderschaft des Verbrechens erweist sich im Lösen von Problemen als schlichtweg genial. Wird dieser rätselhafte Fall jemals aufgeklärt werden können, oder fällt er für alle Zeiten der Vergessenheit anheim?
Du erfährst es im neuesten Band von „Ein Fall für Micky".

Disney LIMIT Nr.5

COMIC • ACTION • ABENTEUER

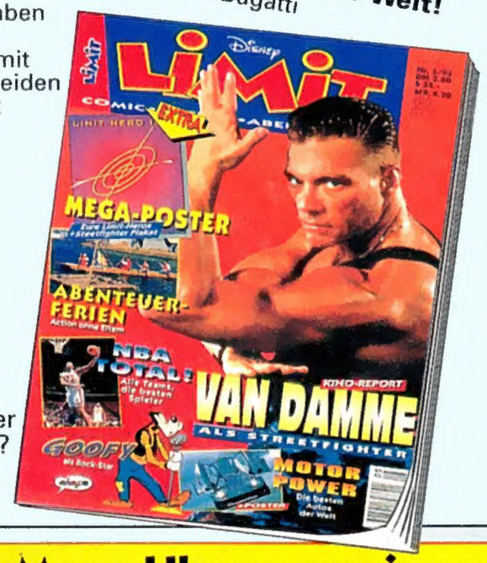
FERIEN OHNE ELTERN
im Sport-, Computer- und Abenteuer-Camp. LIMIT sagt euch, wann und wo der Bär tobt und was der Spaß kostet.

Die besten Autos der Welt!
McLaren und Bugatti

Comic:
Ärger mit dem Baby-Service! Roger Rabbit und seine Frau Jessica haben sich beim Storchen-Service ein Toon-Baby bestellt. Doch mit der Lieferung sind die beiden dann überhaupt nicht einverstanden ...

Außerdem:

- LIMIT besuchte den teuersten Schrottplatz der Welt
- STREETFIGHTER Van Dammes neuestes Action-Abenteuer
- POWER-RANGERS gegen SYBERSQUAD. Wer ist cooler?
- EIN FALL FÜR DIE LIMIT-CREW
  Neuer Auftrag im All – Super-Belohnung!



Jetzt aktiv sein - und 20 Micky Maus Uhren gewinnen!

DAS NEUE SCHLAUE BUCH!

Endlich! DAS NEUE SCHLAUE BUCH kommt (in Micky Maus Nr. 22). Und dazu gibt es auch eine eigene Heftseite in der Micky Maus zu den Themen im SCHLAUEN BUCH. Das Tolle daran ist: Ihr könnt aktiv an dieser Heftseite mitwirken!
Sicher habt ihr schon interessante Erfahrungen mit dem SCHLAUEN BUCH gemacht oder habt für alle anderen Leser ein paar Tips und Tricks auf Lager. Her damit - egal ob Brief, Photo oder selbstgemaltes Bild.
Die tollsten Beiträge werden veröffentlicht und nehmen an der Verlosung von 20 Micky Maus-Uhren teil.

Bitte schickt eure Aktiv-Beiträge an:

Ehapa-Verlag
Redaktion Micky Maus
Kennwort: Aktiv
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Gewinn: 20 Micky Maus-Uhren!

Impressum:
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kemptlstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995. **Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.**

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

SUPER-STREICHE-AKTION

Wer danach greift, um sie mitgehen zu lassen, wird eine Überraschung erleben!

Die hält bombenfest!

"Gut kleben bringt Spaß ins Leben!"

Und wieder geniale Streiche zum Selbermachen!

Das Schlaue Buch
Gewinnspiel

SUPER-GEWINNE!

40 Abenteuer-Zelte mit Signal-Taschenlampe

Und wieder zwei neue "SCHLAUE SEITEN":

Fitness: Yoga
Abenteuer: Treibsand

Die Fernseh-Hits der Woche

SPASS-TV